SP8600HD3D/IN8601

User's Guide
Mode d’emploi
Benutzeranleitung
Manual de Uso
Guidaall’uso
Guia do Usuário
Руководство по пользователя
用戶手冊
Kullanım Kılavuzu
사용 설명서
用户指南
Panduan Pengguna
Användarhandbok
Gebruikershandleiding
Brukerhåndbok
دليل المستخدم
راهنمای کاربر
Hướng dẫn sử dụng





Regulatory Model: SP8600HD3D/IN8601
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03







Copyright

Avis de non-responsabilité

Les informations contenues dans le présent document sont sujettes à des modifications sans préavis. Le fabricant ne fait aucune représentation ni garantie par rapport au contenu ci-contre et renie plus particulièrement toute garantie implicite de commercialisation des marchandises ou d'adaptabilité pour un objectif quelconque. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette documentation et d'apporter des modifications de temps à autre au contenu ci-contre sans que le fabricant ne soit dans l'obligation d'avertir les personnes des révisions ou modifications qui ont eu lieu.

Reconnaissance de la marque

Apple, Macintosh et PowerBook sont des marques de commerce ou des marques déposées d'Apple Computer, Inc. IBM est une marque de commerce ou une marque déposée d'International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint et Windows sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation. Adobe et Acrobat sont des marques de commerce ou des marques déposées d'Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link et le logo DLP sont des marques déposées de Texas Instruments et BrilliantColor™ est une marque de commerce de Texas Instruments. InFocus, In Focus et INFOCUS (stylisé) sont des marques commerciales ou des marques déposées de InFocus Corporation, aux Etats-Unis et dans d'autres pays.



HDMI, le logo HDMI, et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC, aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Tous les autres noms de produits stipulés dans le présent manuel sont les propriétés de leurs détenteurs respectifs et sont reconnus comme tels.

Informations consignes de sécurité

> ***Important :***
> *il est fortement recommandé de lire cette section soigneusement avant d'utiliser le projecteur. Ces consignes de sécurité et d'utilisation garantiront une utilisation sécurisée du projecteur pendant des années. Conserver ce manuel à titre de référence ultérieure.*

Symboles utilisés

Les symboles d'avertissement sont utilisés sur l'unité et dans ce manuel pour vous mettre en garde contre les situations dangereuses.

Les styles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous attirer votre attention sur d'importantes informations.

> ***Remarque :***
> *Fournit des informations supplémentaires sur la rubrique en question.*

> ***Important :***
> *Fournit des informations supplémentaires que vous ne devez pas ignorer.*

> ***Attention :***
> *Attire votre attention sur des situations qui peuvent endommager l'unité.*

> ***Avertissement :***
> *Attire votre attention sur des situations qui peuvent endommager l'unité, créer un environnement dangereux ou blesser quelqu'un*

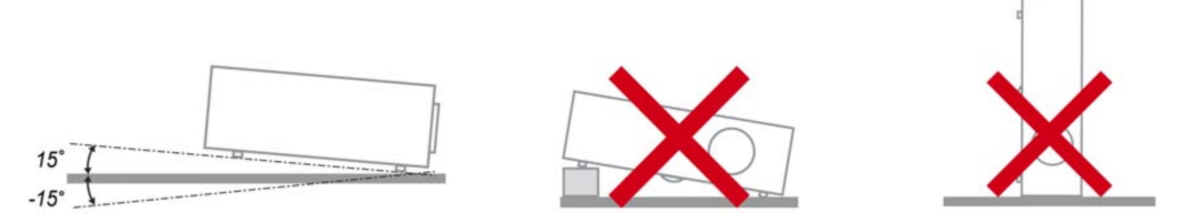
Au cours de ce manuel, les pièces et les options des menus OSD (Affichage à l'écran) sont en caractères gras (voir l'exemple ci-dessous) :《Appuyez sur le bouton **MENU** sur la télécommande pour ouvrir le menu **AFFICHAGE.**》

Informations d'ordre général sur les consignes de sécurité

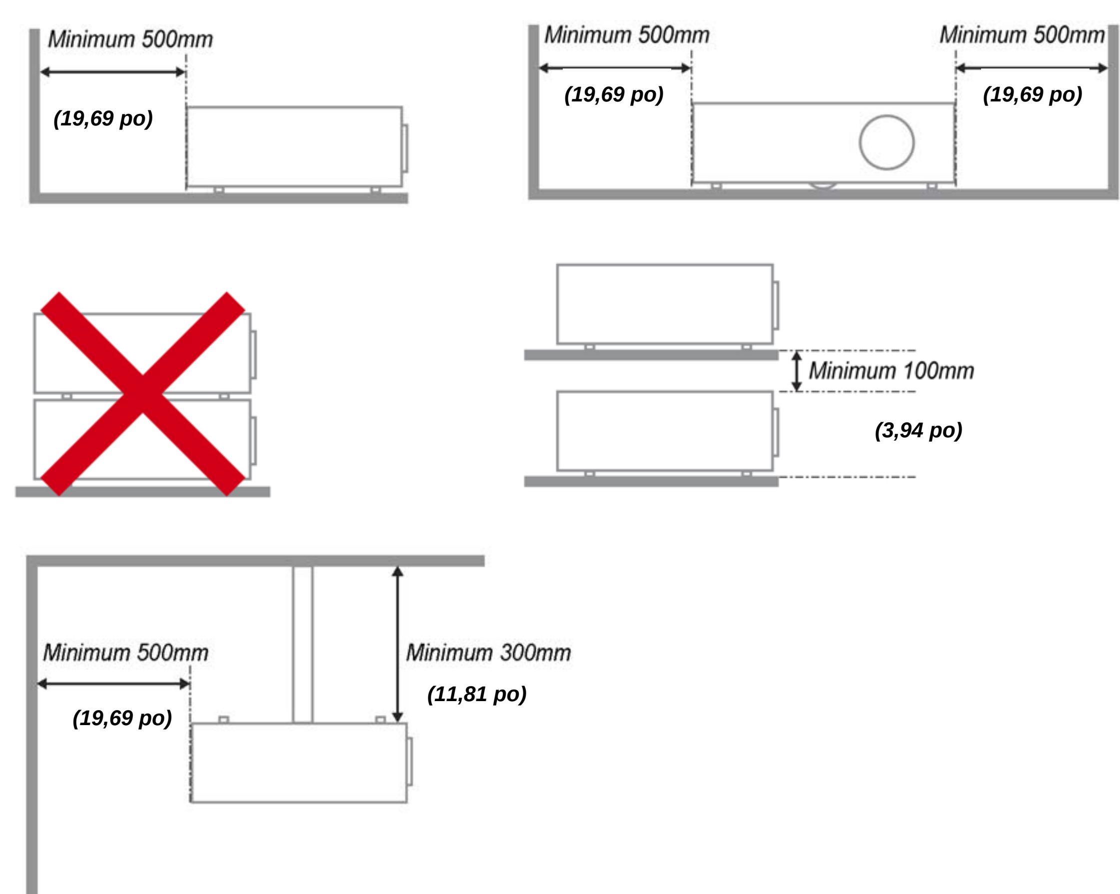
- N'ouvrez pas le boîtier de l'unité. À part la lampe de projection, aucune pièce dans l'unité ne peut être entretenue par l'utilisateur. En cas de besoin de service de maintenance/réparation, contactez InFocus à l'adresse suivante www.infocus.com/support
- Conformez-vous aux mentions Avertissement et Attention qui figurent dans ce manuel et sur le boîtier de l'unité.
- La lampe de projection a été conçue pour être particulièrement brillante. Pour ne pas vous abîmer les yeux, ne fixez pas la lentille lorsque la lampe est allumée.
- Ne placez pas l'unité sur une surface, un chariot ou un support instable.
- N'utilisez pas le système près de l'eau, à la lumière directe du soleil ou près d'un appareil chauffant.
- Ne placez pas d'objets lourds, comme des livres ou des sacs, sur l'unité.

Avis d'installation du projecteur

- Placez le projecteur en position horizontale
  L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 15 degrés, le projecteur ne doit pas être installé ailleurs que sur un bureau ou sur le plafond, tout autre emplacement affecterait sérieusement la durée de vie de la lampe et pourrait causer d'autres ***dommages inprédictibles***.



- Laissez un espace de 50 cm (19,69 po) autour du ventilateur d'évacuation.



- Assurez-vous les évents d'arrivée ne recyclent pas d'air chaud de l'évent d'évacuation.
- Lorsque le projecteur fonctionne dans un espace clos, assurez-vous que la température de l'air environnant dans l'enceinte ne dépasse pas la temperature de fonctionnement alors que le projecteur est en fonctionnement, et que les bouches d'admission et d'échappement d'air ne soient pas obstruées.
- Tous les enclos devraient passer une évaluation thermique certifiée afin de s'assurer que le projecteur ne recycle pas d'air vicié, car cela peut provoquer le dispositif d' arrêt même si la température de l'enceinte est dans le registre acceptable de temperature de fonctionnement.

Sécurité de l'alimentation

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni.
- Ne posez rien sur le cordon d'alimentation. Acheminez le cordon de manière à ce qu'il soit à l'écart de la circulation piétonnière.
- Enlevez les piles de la télécommande lorsque vous rangez l'unité ou lorsqu'elle ne sera pas utilisée pendant de longues périodes.

Remplacement de la lampe

Un remplacement incorrect de la lampe peut être dangereux. Voir*Remplacement de la lampe* de projection page 28 pour des instructions claires et sécurisées de cette procédure. Avant de procéder au remplacement de la lampe :

- Débranchez le cordon d'alimentation.
- Attendez que la lampe refroidisse pendant une heure.

Nettoyage du projecteur

- Débranchez le cordon d'alimentation avant le nettoyage. Voir *Nettoyage du projecteur* page 31.
- Attendez que la lampe refroidisse pendant une heure.

Avertissements réglementaires

Avant d'installer et d'utiliser le projecteur, prenez connaissance des avis réglementaires dans la section *Conformité réglementaire* page 43.

Importantes instructions de recyclage :

Hg Les lampes situées à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure. Ce produit peut contenir d'autres composants électroniques jetables qui représentent un danger s'ils ne sont pas correctement mis au rebut. Recyclez ou mettez au rebut conformément aux lois locales, de l'état/de la province ou fédérales. Pour de plus amples informations, contactez Electronic Industries Alliance à l'adresse suivante www.eiae.org. Pour des informations de mise au rebut spécifiques à la lampe, consultez le site suivant www.lamprecycle.org.

Explications des symboles



MISE AU REBUT : N'utilisez pas de services municipaux ou ménagers de ramassage des déchets pour votre équipement électronique et électrique. Les pays de l'UE requiert l'emploi de services de ramassage spécialisés en recyclage.

Marque GS



Adresse correspondante :
INFOCUS INTERNATIONAL B.V.
CASABLANCAWEG 14 BLD A4 1047 HP
AMSTERDAM NL

À propos de ce manuel

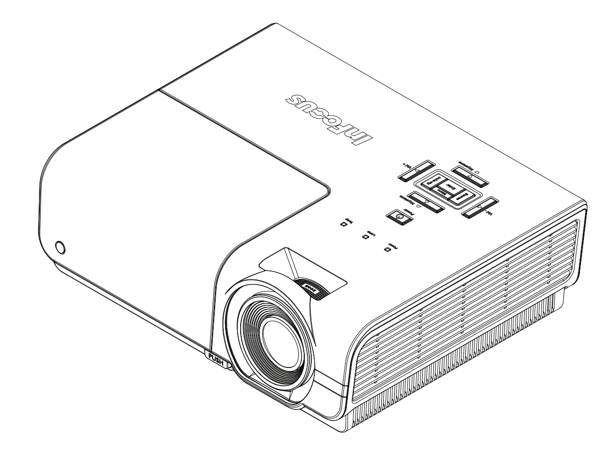
Ce manuel destiné aux utilisateurs finaux décrit comment installer et utiliser le projecteur PLP. Autant que possible, les renseignements - comme une illustration et sa description - ont été maintenus sur une seule page. Ce format convivial à l'impression est non seulement pratique pour vous mais permet également d'économiser du papier et donc de protéger l'environnement. Il est recommandé de n'imprimer que les sections qui représentent un intérêt à vos besoins.

Table des matières

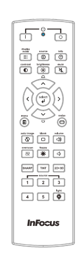
DEMARRAGE

Liste de contrôle de l'emballage

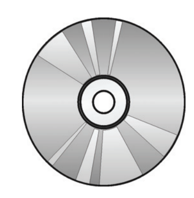
Déballez avec soin le projecteur et vérifiez que les éléments suivants sont inclus :



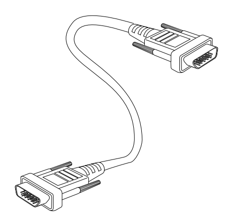
Projecteur DLP



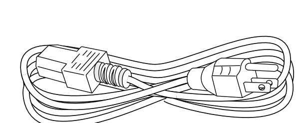
Télécommande
(Piles non incluses)



CD-ROM
(Le present manuel d'utilisation)



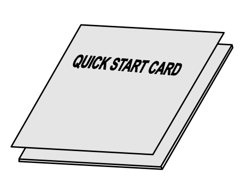
Câble VGA



Cordon d'alimentation
(Varie en fonction du pays)



Livret de securite & de garantie



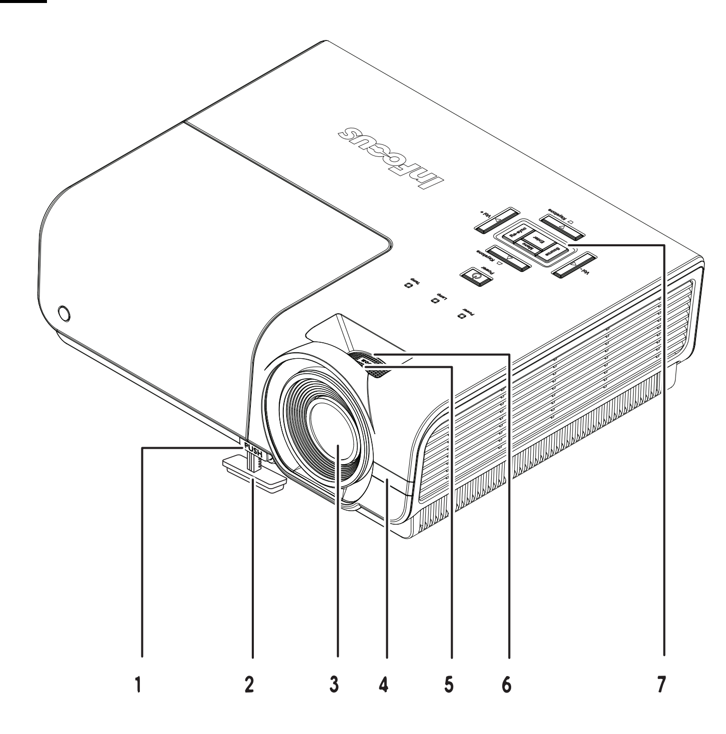
Carte de démarrage rapide

Contactez votre revendeur immédiatement s'il manque un ou plusieurs éléments, s'ils sont endommagés, ou si l'appareil ne marche pas. Il est recommandé de conserver les matériaux de l'emballage d'origine pour le renvoi éventuel de l'équipement à des fins de services sous garantie.

> ***Attention :***
> *Ne pas utiliser le projecteur dans des environnements poussiéreux.*

Vues des pièces du projecteur

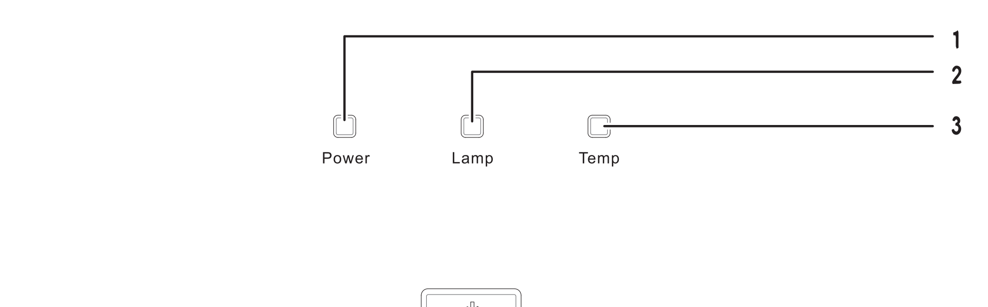
Vue avant-droite

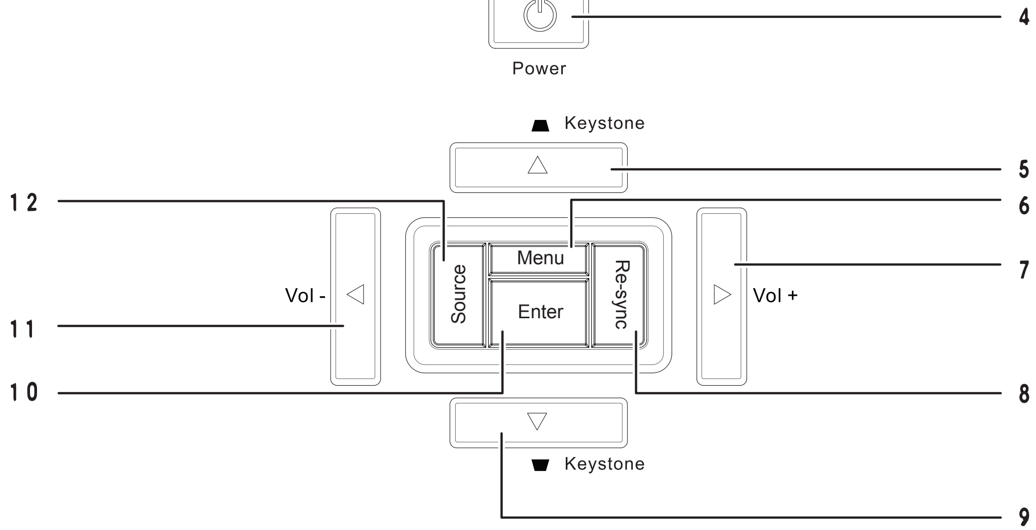


ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
1.	Bouton de l'élévateur	Appuyer pour relâcher la pédale de l'élévateur	***10***
2.	Pédale de l'élévateur	Ajuste le niveau du projecteur	
3.	Objectif	Objectif de projection	
4.	Récepteur IR	Reçoit le signal IR de la télécommande	***6***
5.	Bague de mise au point	Met au point l'image projetée	***11***
6.	Bague de zoom	Agrandit l'image projetée	
7.	Touches de fonctions	Voir Vue de dessus - Boutons de l'Affichage à l'écran (OSD) et LED.	***3***

> ***Important :***
> *Les ouvertures de ventilation sur le projecteur assurent une bonne circulation de l'air, ce qui permet de maintenir une température appropriée de la lampe du projecteur. Ne pas bloquer les ouvertures de ventilation.*

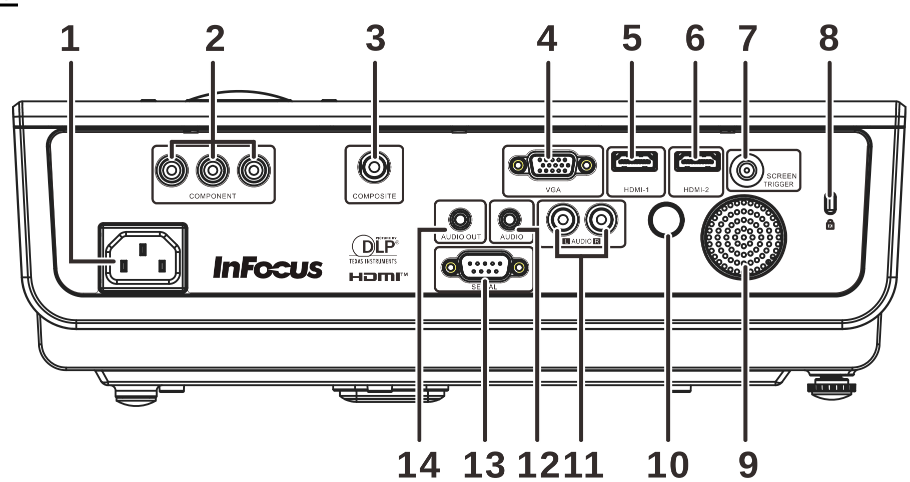
Vue de dessus-Boutons de l'OSD (Affichage à l'écran) et DEL.





<table>
<tr><th>ÉLÉMENT</th><th>ÉTIQUETTE</th><th colspan="2">DESCRIPTION</th><th>VOIR LA PAGE :</th></tr>
<tr><td rowspan="2">1.</td><td rowspan="2">DEL Power</td><td>Vert fixe</td><td colspan="2">Mise sous tension / Veille</td></tr>
<tr><td>Arrêt</td><td colspan="2">Mise hors tension (CA coupé)</td></tr>
<tr><td rowspan="2">2.</td><td rowspan="2">DEL Lamp</td><td>Rouge fixe</td><td colspan="2">La lampe est allumée.</td></tr>
<tr><td>Rouge clignotant</td><td colspan="2">La lampe est en train de se chauffer ou de se refroidir.
(Voir Messages d'erreur DEL à la page 33)</td></tr>
<tr><td>3.</td><td>DEL Temp</td><td>Rouge fixe</td><td colspan="2">Code erreur (voir Messages d'erreur DEL page 33)</td></tr>
<tr><td>4.</td><td>⏻ (Bouton Power)</td><td colspan="2">Permet de mettre le projecteur sous ou hors tension.</td><td>9</td></tr>
<tr><td>5.</td><td>▲ (Curseur haut) /
☗ Keystone</td><td colspan="2">Naviguez l'OSD
Menu rapide - Pour la distorsion</td><td rowspan="3">13</td></tr>
<tr><td>6.</td><td>Menu</td><td colspan="2">Permet d'ouvrir et de quitter les menus OSD</td></tr>
<tr><td>7.</td><td>► (Curseur droit) /
Vol+</td><td colspan="2">Navigue parmi les réglages et les modifie dans le menu rapide OSD – Pour le volume</td></tr>
<tr><td>8.</td><td>Re-sync</td><td colspan="3">Permet d'optimiser la taille, la position, et la résolution de l'image</td></tr>
<tr><td>9.</td><td>▼ (Curseur bas) /
☗ Distorsion</td><td colspan="2">Naviguez l'OSD
Menu rapide - Pour la distorsion</td><td rowspan="3">13</td></tr>
<tr><td>10.</td><td>Enter</td><td colspan="2">Entre ou confirme l'élément de menu OSD sélecté</td></tr>
<tr><td>11.</td><td>◄ (Curseur gauche) /
Vol-</td><td colspan="2">Navigue parmi les réglages et les modifie dans le menu rapide OSD – Pour le volume</td></tr>
<tr><td>12.</td><td>Source</td><td colspan="2">Naviguer et sélectionner des sources.</td><td>4</td></tr>
</table>

Vue arrière

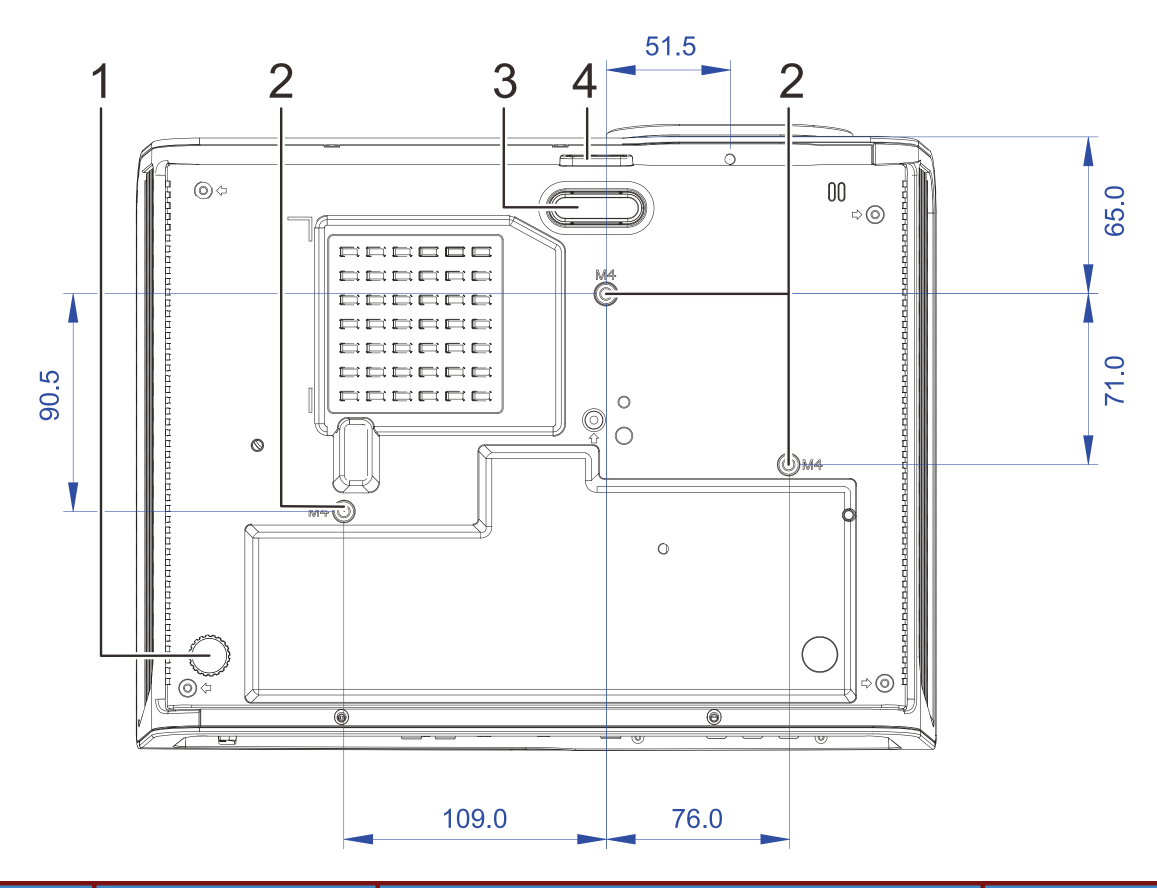


Élément	Étiquette	Description	Voir la page :
1.	ENTRÉE CA	Branchez le CABLE D'ALIMENTATION	***9***
2.	COMPOMENT	Branchez le CABLE COMPOSANTE d'un écran.	
3.	COMPOSITE	Branchez le CABLE COMPOSITE d'un appareil vidéo.	
4.	VGA	Branchez le CABLE CABLE RVB d'un ordinateur.	
5.	HDMI – 1	Branchez le CABLE HDMI d'un appareil HDMI.	
6.	HDMI – 2	Branchez le CABLE HDMI d'un appareil HDMI.	
7.	DÉCLENCHEUR CC 12V	Branchez un déclencheur d'écran 12V (200 ma max).	
8.	Antivol sécurité	Attachez à un objet fixe avec un système antivol de sécurité.	
9.	Haut-parleur	Sort l'audio du projecteur.	
10.	Récepteur IR	Reçoit le signal IR de la télécommande.	***6***
11.	AUDIO (G et D)	Branchez un CABLE AUDIO d'un appareil d'entrée.	
12.	AUDIO	Branchez un CABLE AUDIO d'un appareil d'entrée.	
13.	RS-232C	Branchez le câble de port série RS-232 pour le contrôle avec commande.	
14.	AUDIO	Branchez un CABLE AUDIO d'un système de hauts-parleurs externes.	

Remarque :
Si votre appareil vidéo a plusieurs sources d'entrée, il est conseillé de connecter par ordre de priorité le HDMI, le composante, le S-Vidéo, le Composite, pour une meilleure qualité d'image.

Avertissement :
Par mesure de précaution, coupez l'alimentation au projecteur et les périphériques avant de rétablir les connexions.

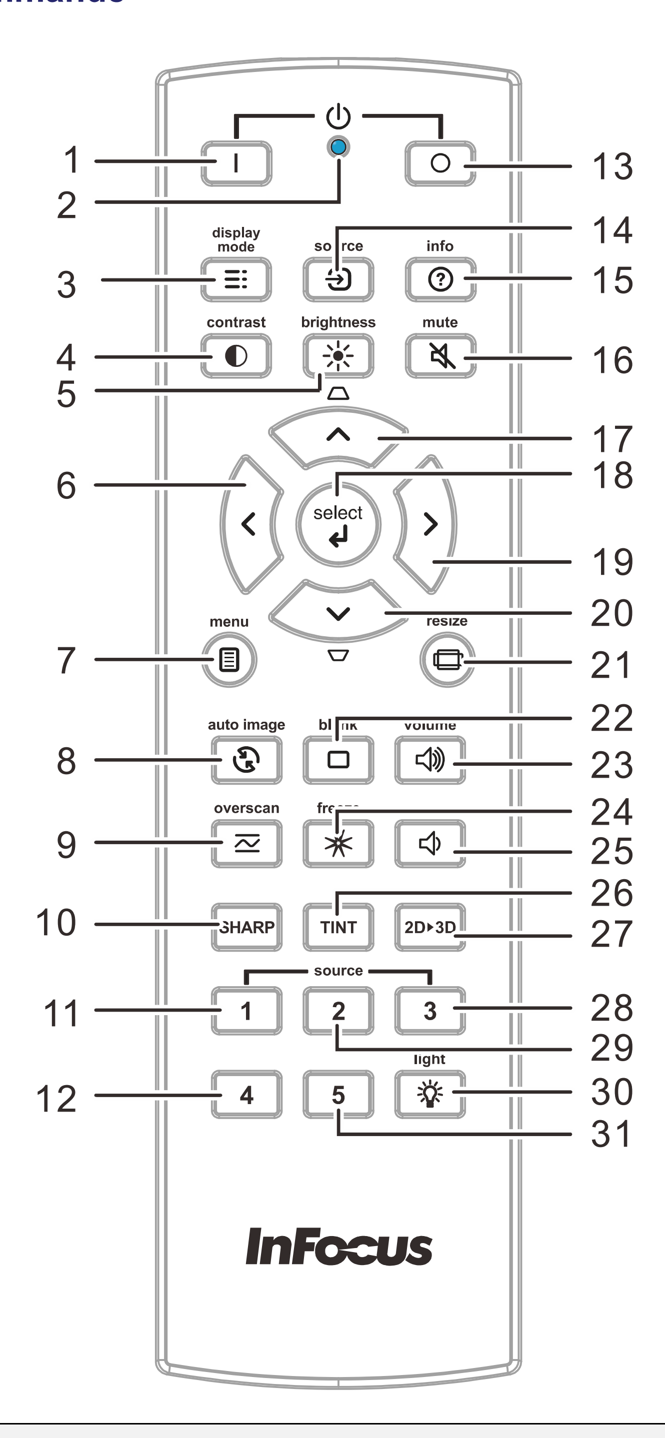
Vue de dessous



ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
1.	Pédale de réglage	Faites pivoter la pédale de réglage pour régler la position de l'angle.	***10***
2.	Trous de support au plafond	Utilisez uniquement avec un système d'installation au plafond InFocus (réf. PRJ-MNT-UNIV). Contactez votre revendeur InFocus ou visitez le site www.infocusstore.com.	
3.	Pédale de l'élévateur	La pédale de l'élévateur s'abaisse lorsque vous appuyez sur le bouton de l'élévateur.	***10***
4.	Bouton de l'élévateur	Appuyer pour relâcher la pédale de l'élévateur	

Remaque :
Lors de l'installation, assurez-vous que les fixations au plafond sont certifiés UL.
Pour les installations au plafond, utilisez une quincaillerie de montage approuvée et des vis M4 ayant une longueur maximum de 12 mm.
La fixation au plafond doit être d'une forme et d'une force appropriées. La charge maximale du support de montage au plafond doit dépasser le poids de l'appareil installé, et pour plus de précautions, être capable de supporter trois fois le poids de l'appareil pendant au moins 60 secondes.

Pièces de la télécommande



Important :
1. *Ne pas utiliser le projecteur avec un éclairage fluorescent brillant. Certains éclairages fluorescents haute fréquence peuvent avoir une incidence sur le fonctionnement de la télécommande.*

2. *Assurez-vous que la voie entre la télécommande et le projecteur est libre (à savoir aucune obstruction). Si la voie entre la télécommande et le projecteur est obstruée, vous pouvez faire rebondir le signal de certaines surfaces réflectives, comme par ex. les écrans du projecteur.*

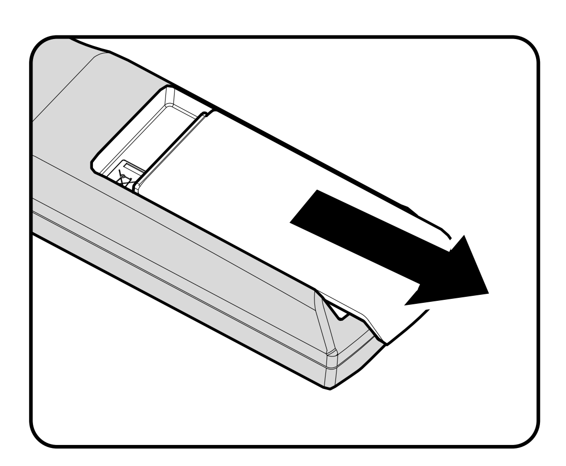
3. *Les boutons et les touches du projecteur disposent de fonctions identiques aux boutons correspondant sur la télécommande. Ce manuel d'utilisation décrit les fonctions basées sur la télécommande.*

Élément	Étiquette	Description	Voir la page :
1.	En marche	Allume le projecteur.	***9***
2.	LED indicator	S'allume uniquement lorsque vous appuyez sur les touches de la télécommande.	
3.	Display Mode	Choisit un mode prédéfini approprié pour l'environnement d'utilisation.	
4.	Contrast	Affiche la barre de réglage Contraste, utilisez les touches droite et gauche pour effectuer le réglage.	
5.	Brightness	Affiche la barre de réglage Luminosité. Utilisez les touches droite et gauche pour effectuer le réglage	
6.	Curseur gauche	Lorsque l'OSD s'affiche, ce bouton navigue vers la gauche.	***13***
7.	Menu	Affiche le menu OSD.	
8.	Auto image	Re-synchronise l'image du PC.	
9.	Overscan	Règle le surbalayage.	
10.	SHARP	Affiche la barre de réglage Netteté, utilisez les touches droite et gauche pour ajuster la netteté de l'image (source vidéo uniquement).	
11.	Source-1	HDMI1	
12.	Source-4	Composante	
13.	Alimentation éteinte	Eteint le projecteur.	***9***
14.	Source	Navigue et sélectionne les sources.	
15.	Info	Affiche les informations du projecteur.	
16.	Muet	Coupe le son audio.	
17.	Curseur haut / Distorsion+	Lorsque l'OSD s'affiche, ce bouton navigue vers le haut dans le menu. Permet également de régler la distorsion	***13***
18.	Select	Entrez et confirmez les réglages dans le menu OSD.	
19.	Curseur droit	Lorsque l'OSD s'affiche, ce bouton navigue vers la droite.	
20.	Curseur bas / Distorsion	Lorsque l'OSD s'affiche, ce bouton navigue vers le bas dans le menu. Permet également de régler la distorsion	
21.	Resize	Change le format de l'image.	
22.	Blank	Affiche un écran vide.	
23.	Volume+	Augmente le volume.	
24.	Freeze	Permet de geler la vidéo.	
25.	Volume-	Baisse le volume.	
26.	Tint	Affiche la barre de réglage Teinte, utilisez les touches droite et gauche pour ajuster la teinte de l'image (source vidéo uniquement).	
27.	2D to 3D	Allume/éteint la fonction 2D à 3D (HDMI1 et HDMI2 uniquement).	
28.	Source-3	VGA	
29.	Source-2	HDMI2	
30.	Light	Permet d'allume/éteindre le rétroéclairage de la télécommande.	
31.	Source-5	Vidéo	

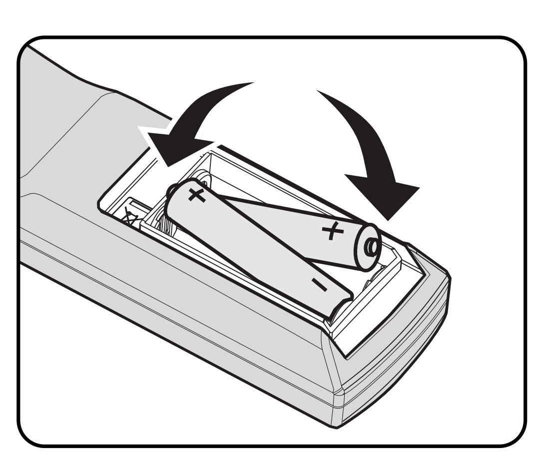
CONFIGURATION ET FONCTIONNEMENT

Insertion des piles dans la télécommande

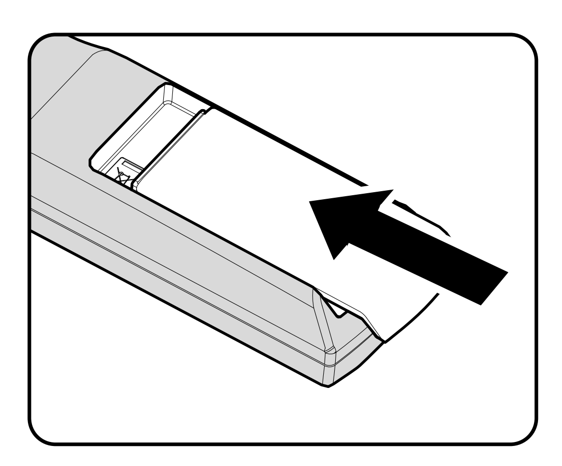
1. Ouvrez le couvercle du compartiment à pile en le glissant dans le sens de la flèche.



2. Insérez les piles (non incluses) comme le montre l'illustration.



3. Refermez le couvercle.



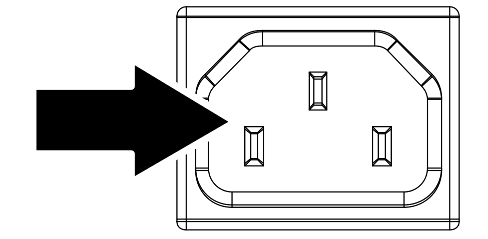
Attention :
1. *Utilisez uniquement les piles AA (les piles alcalines sont recommandées).*

2. *Jetez les piles usées conformément à la réglementation locale.*

3. *Enlevez les piles lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une longue période.*

Allumer et éteindre le projecteur

1. Branchez le câble d'alimentation sur le projecteur. Branchez l'autre extrémité à une prise murale.
La DEL ⏻ **POWER (ALIMENTATION)**s'allume.



2. Allumez les périphériques connectés.

3. Assurez-vous que la DEL ⏻ **POWER (ALIMENTATION)** s'allume en vert fixe. Appuyez ensuite sur le bouton POWER On (SOUS TENSION) (|) sur le pavé du projecteur ou sur la télécommande.

L'écran Splash du projecteur s'affiche. Les périphériques connectés sont détectés.

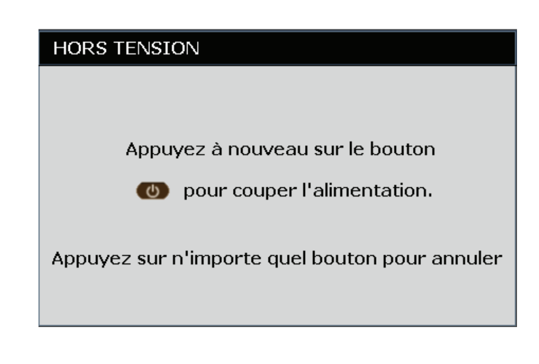


4. Si plus d'un périphérique d'entrée est connecté, appuyez sur le bouton **SOURCE** et utilisez les boutons ▲▼ pour faire défiler les périphériques.

- VGA : RVB analogique
- HDMI 1/2 : Compatible avec Interface multimédia haute définition
- COMPOSANTE : Entrée DVD YCbCr/YPbPr, ou entrée HDTV YPbPr
- Vidéo : Vidéo composite traditionnelle

5. Pour mettre le projecteur hors tension, appuyez sur le bouton de mise HORS TENSION (O). sur le pavé du projecteur ou sur la télécommande. Lorsque la fenêtre HORS TENSION s'affiche, appuyez à nouveau sur le bouton HORS TENSION (Mise hors tension)(O).

Le projecteur s'éteint.

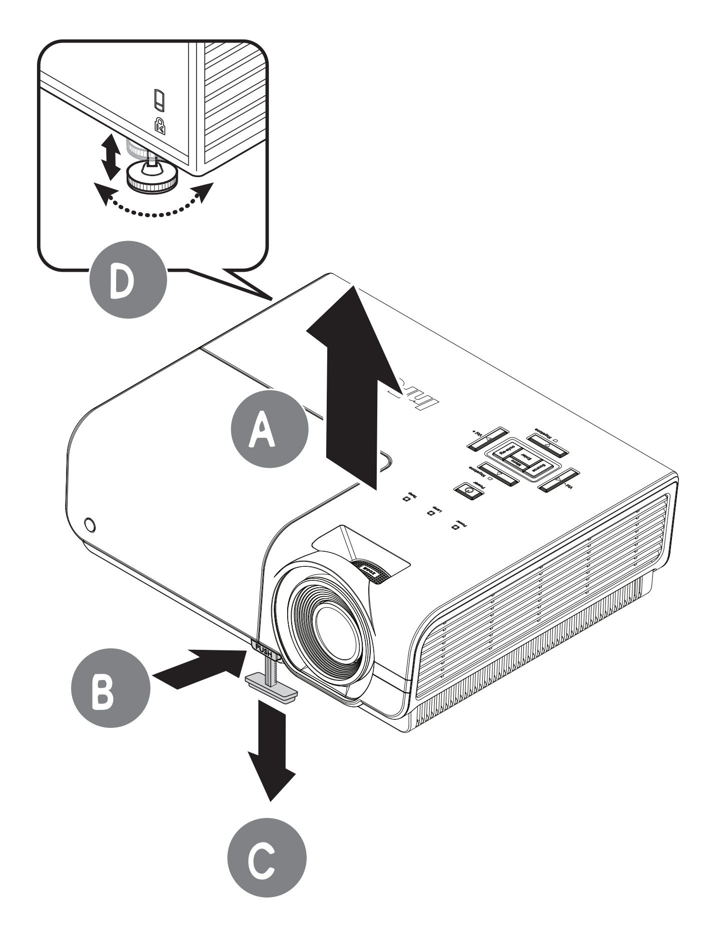


Attention :
Ne débranchez pas le cordon d'alimentation jusqu'à ce que la DEL LAMPE cesse de clignoter, indiquant que le projecteur a refroidi.

Réglage du niveau du projecteur

Tenez compte des informations suivantes pour le réglage du projecteur :

- *La table ou le support du projecteur doivent être à niveau et stable.*
- *Placez le projecteur de manière à ce qu'il soit perpendiculaire par rapport à l'écran.*
- *Enlevez et jetez la mousse située sur la pédale de réglage arrière avant de procéder au réglage de l'angle de projection.*
- *Assurez-vous que les cables soient dans un endroit sûr Il pourraient vous faire trébucher*



1. Pour augmenter le niveau du projecteur, soulevez le projecteur **[A]** et appuyez sur le bouton élévateur **[B]**.

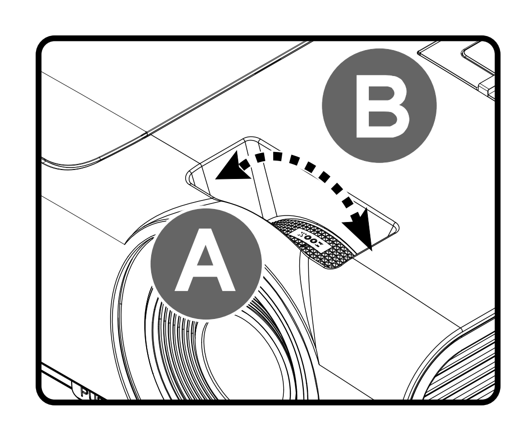
   La pédale de l'élévateur passe à **[C]**.

2. Pour abaisser le niveau du projecteur, appuyez sur le bouton élévateur et poussez ensuite la partie supérieure du projecteur vers le bas.

3. Pour régler l'angle de l'image, tournez la pédale de réglage **[D]** vers la droite ou vers la gauche jusqu'à ce qu'il soit à l'emplacement souhaité.

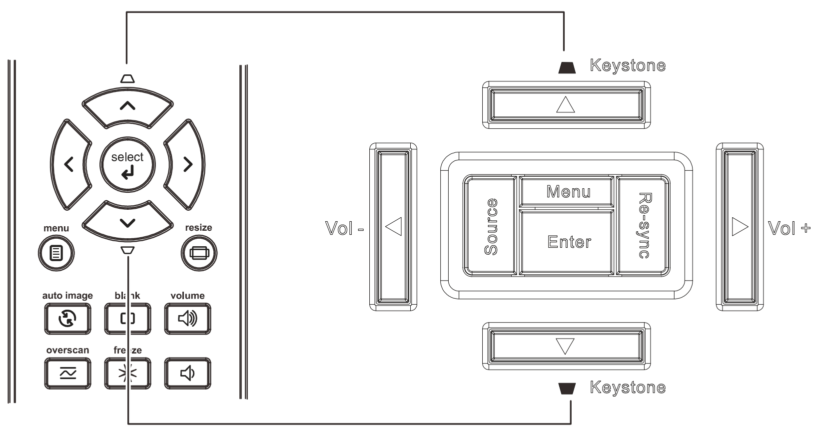
Réglage de la bague de zoom, de la mise au point et de la distorsion

1. Redimensionnez l'image projetée et la taille de l'écran à l'aide de la commande **Zoom** (sur le projecteur uniquement) B.



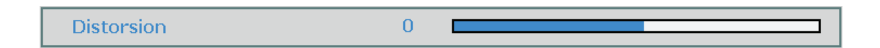
2. Définissez plus précisément l'image projetée à l'aide de la commande **Mise au point** A.

3. Utilisez les boutons **DISTORSION**(sur le projecteur ou la télécommande) pour corriger l'effet trapézoïde (plus large en haut ou en bas) de l'image.



Télécommande et panneau OSD

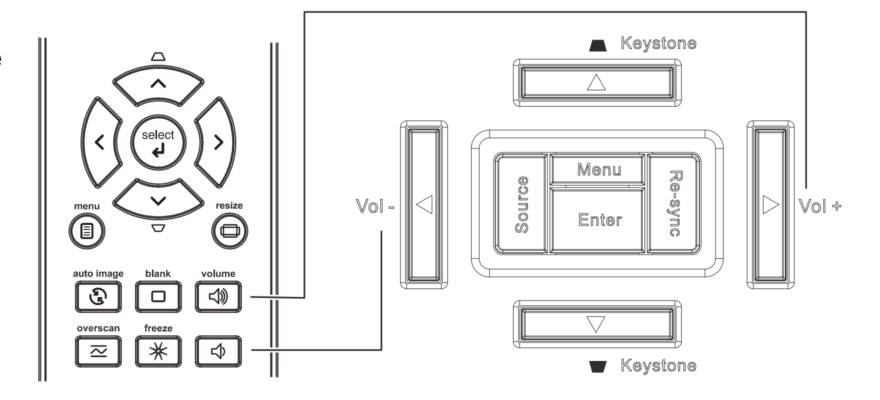
4. Le contrôle de la distorsion apparaît sur l'écran.



Réglage du volume

1. Appuyez sur les boutons **Volume** (sur le projecteur ou la télécommande).

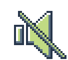
   Le contrôle du volume apparaît sur l'écran.



2. Appuyez sur les boutons **Vol +/-** (sur le projecteur ou la télécommande).



3. Appuyez sur le bouton **MUET** pour mettre l'audio en sourdine (cette fonction est uniquement disponible sur la télécommande).



PARAMETRES DU MENU OSD (AFFICHAGE A L'ECRAN)

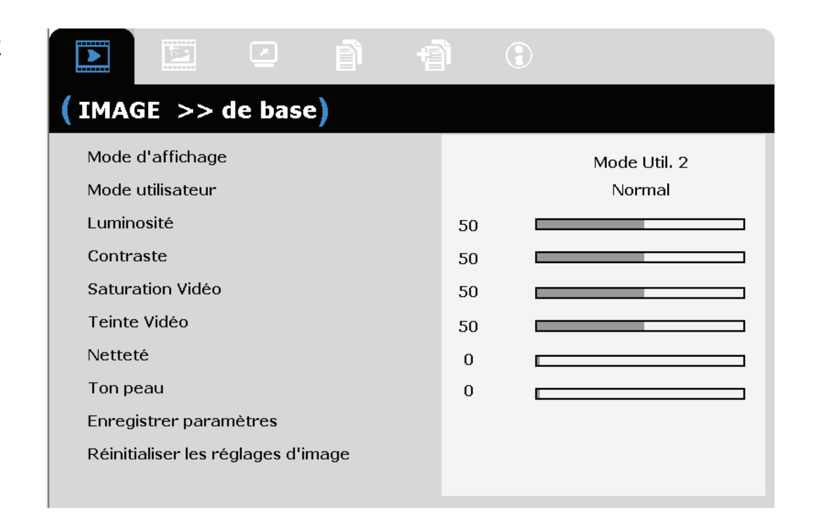
Commandes du menu OSD

Le projecteur dispose d'un menu OSD qui vous permet d'effectuer des réglages et de changer les divers paramètres.

Navigation dans le menu OSD

Vous pouvez utiliser les boutons curseurs de la télécommande ou le pavé du projecteur pour naviguer dans le menu OSD et changer des options.

1. Pour activer le menu OSD, appuyez sur le bouton **MENU**.
2. Il y a six menus. Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour vous déplacer dans les menus.
3. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans un menu.
4. Appuyez sur ◄► pour changer les valeurs des paramètres.
5. Appuyez sur **MENU** pour ferme le menu OSD ou quitter le sous-menu.

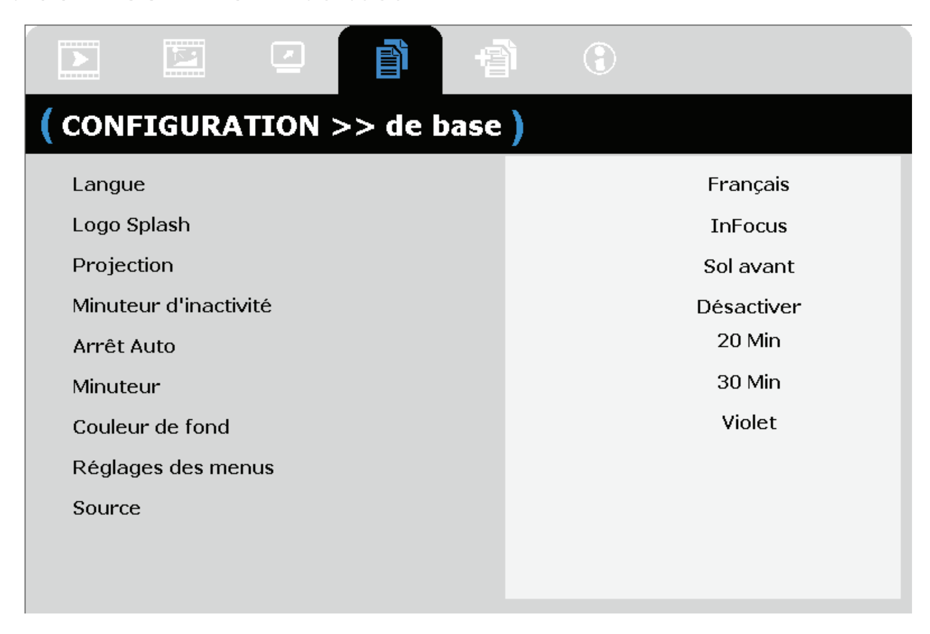


Remarque :
*En fonction de la source vidéo, certaines options du menu OSD peuvent ne pas être disponibles. Par exemple, l'élément **Ajustement détails PC** dans le menu IMAGE>>de base ne peut se modifier que lorsqu'un ordinateur est connecté au projecteur. Les options qui ne sont pas disponibles ne peuvent pas être accédées et sont grisées.*

Réglage de la langue OSD

Définissez la langue OSD selon votre préférence avant de poursuivre.

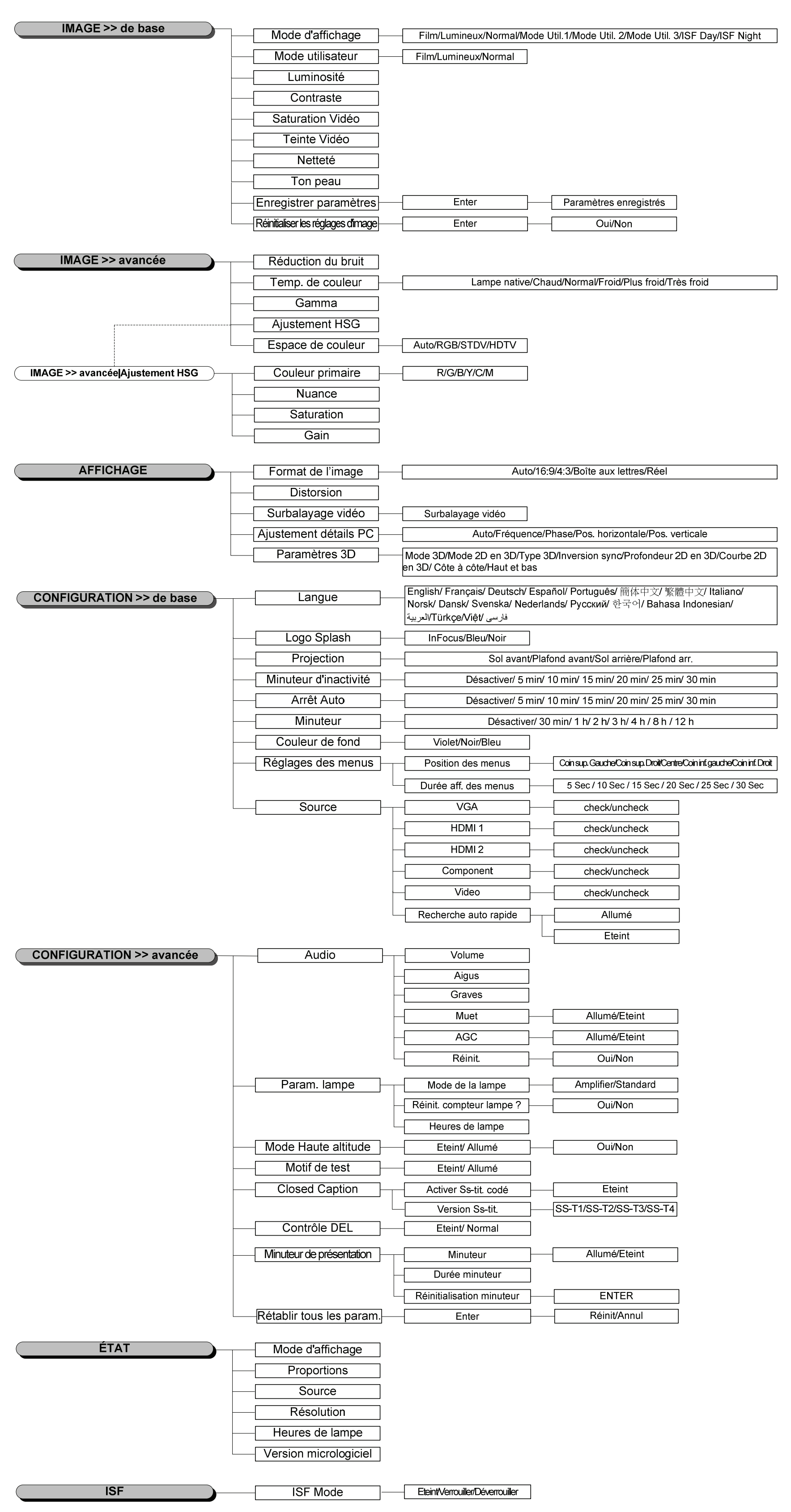
1. Appuyez sur le bouton **MENU**. Appuyez sur le bouton Curseur ◄► pour naviguer vers le menu **CONFIGURATION>>de base**.



2. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ jusqu'à ce que l'option **Langue** soit en surbrillance.
3. Appuyez sur le bouton curseur ◄► jusqu'à ce que la langue souhaitée soit sélectionnée.
4. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ferme l'OSD.

Présentation générale du menu OSD

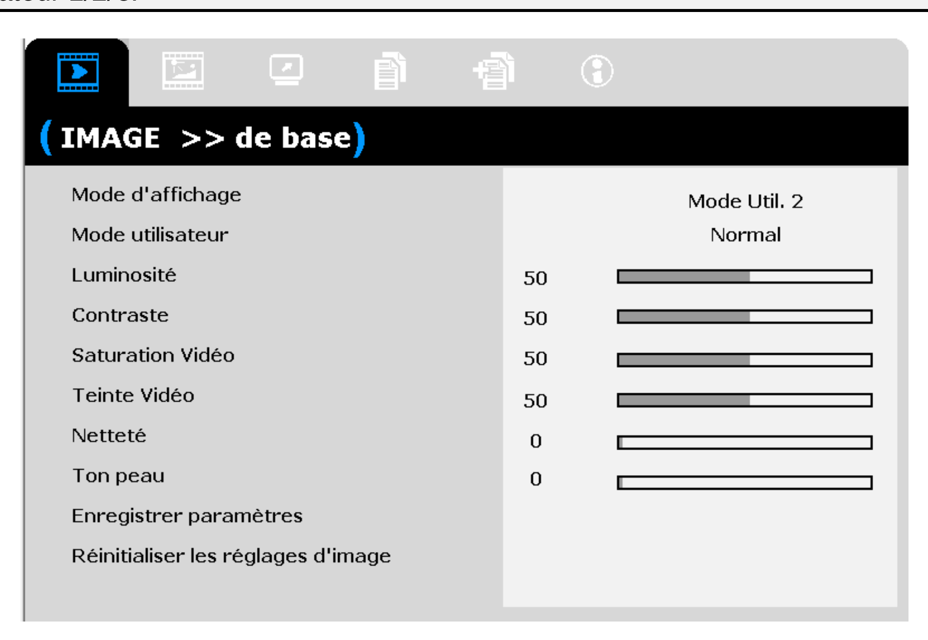
L'illustration suivante vous permettra de localiser rapidement un paramètre ou de déterminer la plage d'un paramètre.



IMAGE>>de base

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour aller au menu **IMAGE>>de base**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller en haut et en bas dans le menu **IMAGE>>de base**. Appuyez sur ◄► pour changer les valeurs des paramètres.

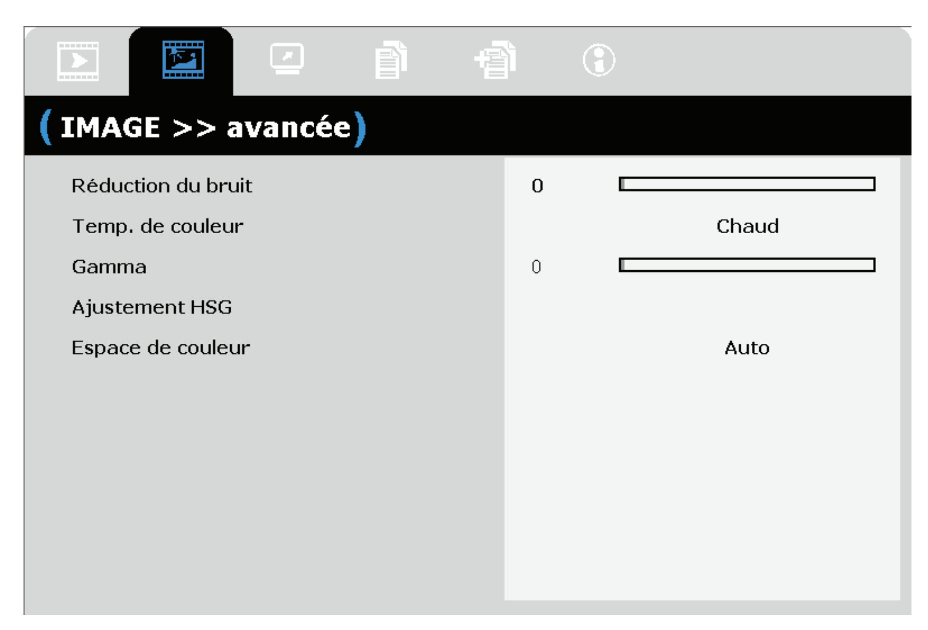
> ***Remarque :***
> *La personnalisation des paramètres du menu* ***IMAGE>>de base*** *est uniquement disponible en mode Utilisateur 1/2/3.*



Élément	Description
Mode d'affichage	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour régler le Mode d'affichage. (Gamme : Film/ Lumineux/ Normal/ Utilisateur 1/ Utilisateur 2/ Utilisateur 3)
Mode Utilisateur	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour régler le Mode d'utilisateur. Remarque : Seulement disponible lorsque Utilisateur 1/2/3 est sélectionné. (Plage : Film/ Lumineux / Normal**)**
Luminosité	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour ajuster la luminosité de l'affichage.
Contraste	Appuyez sur le bouton curseur◄► pour ajuster le contraste de l'affichage.
Saturation Vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour ajuster la saturation de la vidéo. **Remarques :** Cette fonction est seulement disponible lorsque la source d'entrée Composante ou Vidéo est sélectionnée.
Teinte Vidéo	Appuyez sur les boutons curseurs ◄► pour régler la teinte/les nuances de la vidéo. **Remarques :** Cette fonction est uniquement disponible lorsque la source Composante ou Vidéo avec l'entrée système NTSC est sélectionnée.
Netteté	Appuyez sur les boutons curseurs ◄► pour régler la netteté de l'affichage. **Remarques :** Cette fonction est uniquement disponible lorsque la source d'entrée Vidéo ou S-Vidéo est sélectionnée.
Ton peau	Appuyez sur les boutons curseurs ◄► pour régler le ton peau de l'affichage. **Remarques :** Cette fonction est uniquement disponible lorsque la source d'entrée Vidéo ou S-Vidéo est sélectionnée.
Enregistrer paramètres	Appuyez sur le bouton **ENTRER** pour enregistrer tous les réglages. **Remarques :** Seulement disponible lorsque Utilisateur 1/2/3 est sélectionné.
Réinitialiser les réglages d'image	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour réinitialiser tous les réglages sur les valeurs par défaut.

IMAGE>>Menu Avancé

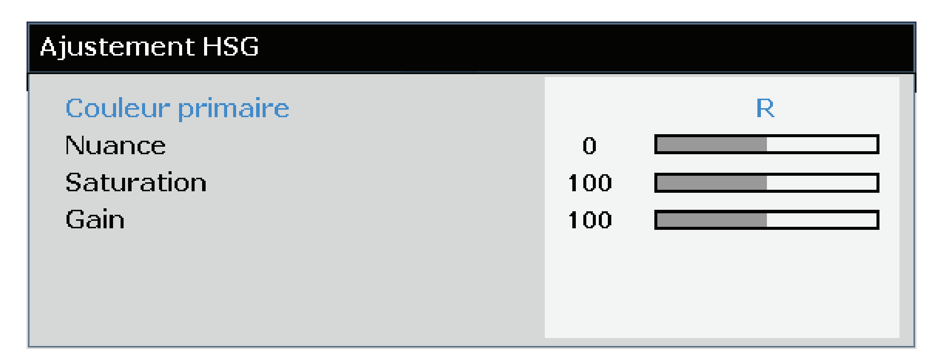
Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour vous déplacer dans le menu **IMAGE>>Avancé**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **IMAGE>>Avancé**. Appuyez sur ◄► pour changer les valeurs des paramètres.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Réduction du bruit	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour régler la Réduction du bruit.
Temp. de couleur	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour régler la température de la couleur.
Gamma	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour régler la correction gamme de l'affichage. **Remarques :** Cette fonction est uniquement disponible en mode Utilisateur 1/2/3.
Ajustement HSG	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer le sous-menu de réglage **HSG** (Teinte/Saturation/Gain). Voir *Ajustement HSG* page 18.
Espace de couleur	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour régler l'espace de la couleur. (Gamme: **Auto**/ RVB/ SDTV/ HDTV) **Remarques :** Cette fonction est uniquement disponible lorsque la source d'entrée HDMI est sélectionnée.

Ajustement HSG

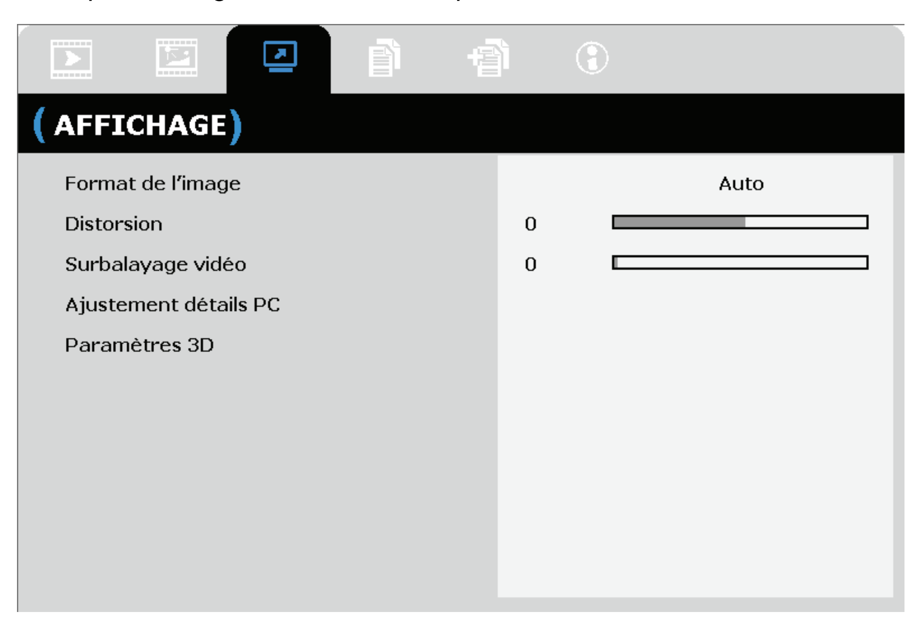
Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Ajustement HSG**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Couleur primaire	Appuyez sur les boutons ▲▼ pour régler les couleurs primaires **Remarques :** Il y a six couleurs (**R**/ V/ B/ R/ M/ J) à customiser.
Nuance	Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la Teinte.
Saturation	Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster la Saturation.
Gain	Appuyez sur les boutons ◄► pour ajuster le Gain.

Menu AFFICHAGE

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton ◄► pour aller au menu **AFFICHAGE**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour vous déplacer de haut en bas dans le menu **AFFICHAGE**.
Appuyez sur ◄► pour changer les valeurs des paramètres.

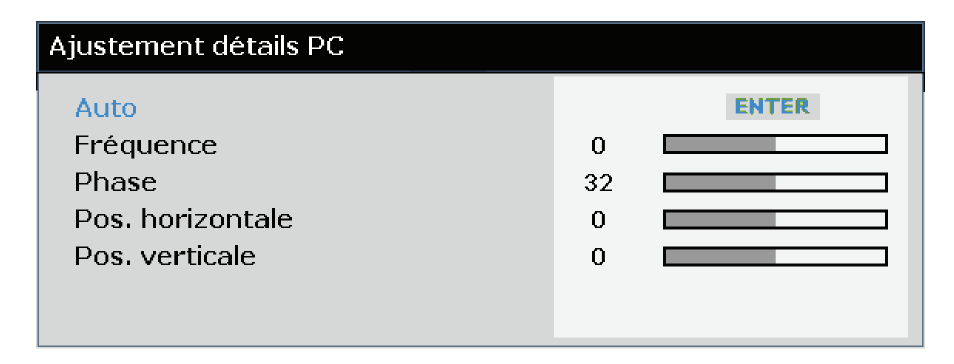


ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Format de l'image	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour régler le Rapport d'aspect. (Plage : **Auto**/ 16:9/ 4:3/Boîte aux lettres/ Réel)
Distorsion	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour régler la Distorsion.
Surbalayage vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour régler le Surbalayage.
Ajustement détails PC	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Ajustement détails PC**. Voir *Ajustement détails PC* page 20.
Paramètres 3D	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu**Réglages 3D**. Voir *Paramètres 3D* page 21.

Ajustement détails PC

Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Ajustement détails PC**.

> ***Remarque :***
> *La personnalisation des paramètres du menu **Ajustement détail PC** est uniquement disponible lorsque la source d'entrée PC (RVB analogique) est sélectionnée.*



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Auto	Appuyez sur le bouton **RE-SYNC** sur le pavé du projecteur ou sur le bouton **AUTO IMAGE** de la télécommande pour ajuster automatiquement la fréquence, la phase et la position.
Fréquence	Apppuyez sur les touches ◄► pour régler l'A/D de l'horloge d'échantillonnage
Phase	Apppuyez sur les touches ◄► pour régler l'A/D de l'horloge d'échantillonnage
Pos. horizontale	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler la position de l'affichage vers la droite ou la gauche.
Pos. verticale	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler la position de l'affichage vers le haut ou le bas.

Paramètres 3D

Paramètres 3D	
Mode 3D	Eteint
Mode 2D en 3D	Eteint
Type 3D	Eteint
Inversion sync	Eteint
Profondeur 2D en 3D	Intérieur 1
Courbe 2D en 3D	Eteint
Côte à côte	Eteint
Haut et bas	Eteint

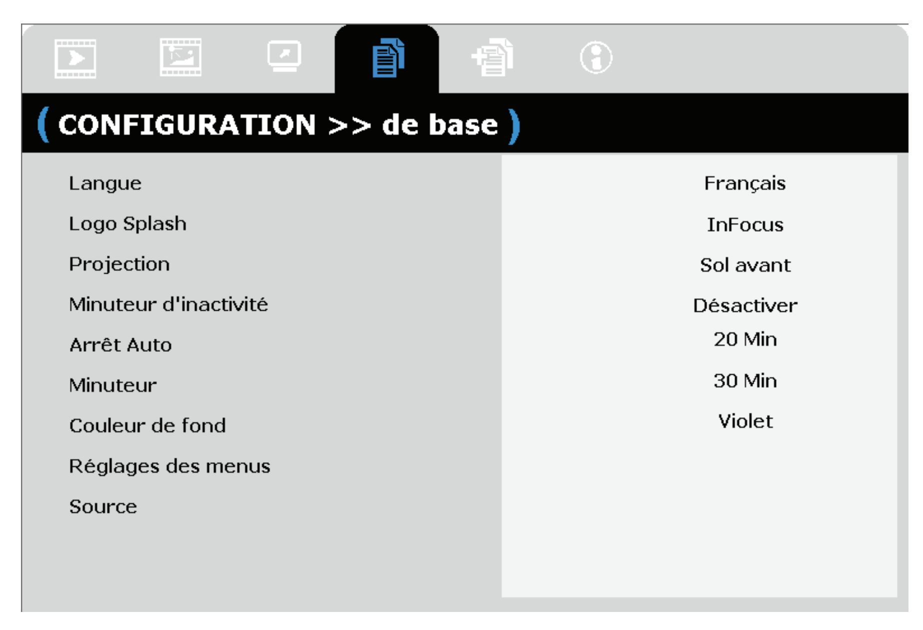
ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Mode 3D	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver le Mode 3D.
Mode 2D en 3D	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver le Mode 2D en 3D.
Type 3D	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour sélectionner 96Hz ou 120Hz lorsque le format "Paquet d'image" 3D 1080p 24Hz est utilisé.
Inversion sync	Appuyez sur les boutons du curseur ◄► pour activer ou désactiver la fonction Inversion synchro. Si l'image semble clignoter, est bizarre ou qu'elle n'est pas profonde ou que vous avez mal aux yeux, désactivez cette fonction pour vérifier si l'image est meilleure.
Profondeur 2D en 3D	Appuyez sur les boutons curseur ◄► pour régler la profondeur des effets 3D. L'axe 3D positif et négatif peut être ajusté.
Courbe 2D en 3D	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour régler la Courbe 3D. Sélectionner différentes options de courbe affecte la courbe relative (ou le degré) de l'image 3D affiché.
Côte à côte	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour activer ou désactiver la conversion d'image côte à côte 2D. Cette fonction convertie les images 2D avec le format Côte à côte en 3D.
Haut et bas	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour activer ou désactiver la conversion d'image haut et bas 2D. Cette fonction convertie les images 2D avec le format Haut et bas en 3D.

Remarque :

1. *Par défaut, lorsqu'une source compatible 3D n'est pas détectée, les éléments du sous-menu 3D ne sont pas disponibles.*
2. *En plus de ce projecteur, vous aurez aussi besoin de lunettes 3D, d'un contenu en 3D et d'une source compatible avec la 3D (et un émetteur). Assurez-vous que les lunettes sont compatibles avec le mode de synchronisation utilisé.*
3. *Différent types de lunettes (DLP Link et obturateur IR) ont des configurations différentes. Suivez les instructions du fabricant pour régler correctement les lunettes.*

CONFIGURATION>>de base

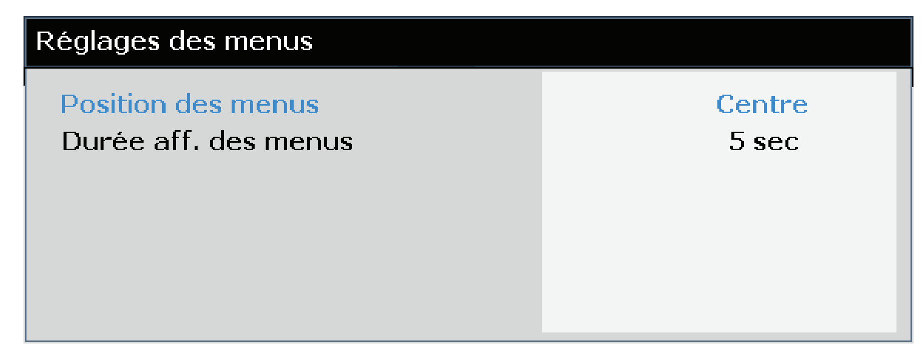
Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour aller au menu **CONFIGURATION>>de base**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller en haut et en bas dans le menu **CONFIGURATION>>de base**. Appuyez sur ◄► pour changer les valeurs des paramètres.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Langue	Appuyez sur les boutons curseurs ◄► pour sélectionner un autre menu de localisation. (Choix : English/ Français/ Deutsch/ Español/ Português/ 簡体中文/ 繁體中文/ Italiano/ Norsk/ Dansk/ Svenska/ Nederlands/ Русский/ 한국어/ Bahasa Indonesian/ العربية/ Türkçe/ Việt/ فارسی)
Logo Splash	Appuyez sur le bouton curseur◄► pour sélectionner un autre écran de démarrage. (Plage : **Focus**/ Bleu/ Noir)
Projection	Appuyez sur les boutons curseurs ◄► pour sélectionner entre les quatre méthodes de projection : **Table avant**/ Plafond avant/ Table arrière/ Plafond arrière.
Minuteur d'inactivité	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour régler le Minuteur d'inactivité de l'écran. L'image projetée est automatiquement restaurée lorsque l'intervalle défini s'est écoulé. (Gamme : **Désactiver**/ 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Arrêt Auto	Appuyez sur les boutons curseurs ◄► pour régler le Minuteur d'arrêt auto. Le projecteur s'éteint automatique si aucune source d'entrée n'a été détectée après la période prédéfinie. (Gamme : **Désactiver**/ 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min)
Minuteur	Appuyez sur les boutons curseurs ◄► pour régler le Minuteur de veille. Le projecteur s'arrête automatiquement lorsque l'intervalle prédéfini s'est écoulé. (Gamme : **Désactiver**/ 30 min/ 1hr/ 2hr/ 3hr/ 4hr/ 8hr/ 12hr)
Couleur de fond	Appuyez sur les boutons curseurs ◄► pour sélectionner la couleur de l'arrière-plan lorsqu'aucune source d'entrée n'a été détectée. (Gamme : Violet/ Noir/ Bleu)
Réglages des menus	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu**Réglages du menu**. Voir *Réglages des* menus page 23.
Source	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Source**. Voir *Source* page 23.

Réglages des menus

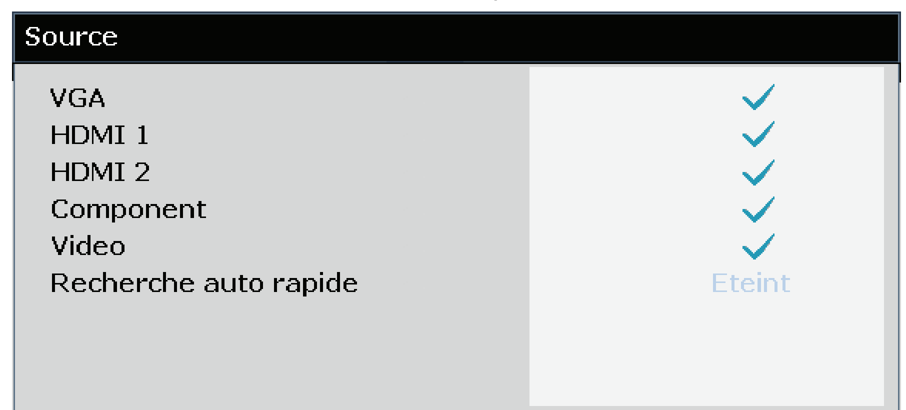
Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Réglages du menu**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Position des menus	Appuyez sur les boutons ◄► pour sélectionner parmi les cinq emplacements du menu OSD : En haut-à gauche/ En haut-à droite/ **Centre**/ En bas-à gauche/ En bas-à droite.
Durée aff. des menus	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler le minuteur d'affichage du menu avant que les délais pour l'OSD n'expirent. (Plage : 5sec/ 10sec/ **15sec**/ 20sec/ 25sec/ 30sec)

Source

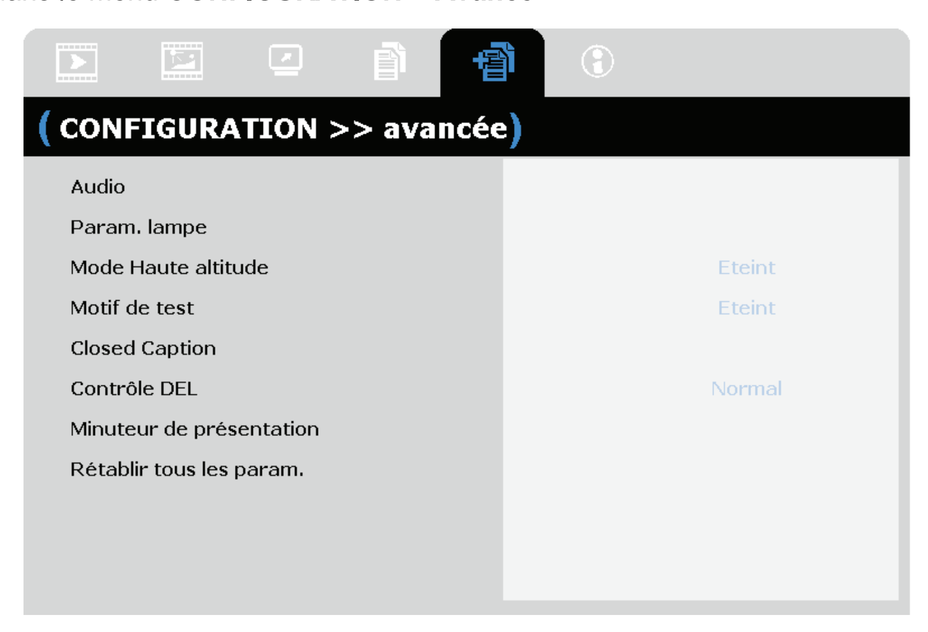
Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Source**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
VGA	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver la source VGA.
HDMI 1	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver la source HDMI.
HDMI 2	
Component	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver la source Composante.
Vidéo	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver la source Vidéo.
Recherche auto rapide	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver la fonction Recherche auto rapide d'une source d'entrée disponible. **Remarques :** Lorsque la source désirée est sélectionnée, la fonction Recherche auto rapide sera désactivée.

CONFIGURATION>>Menu Avancé

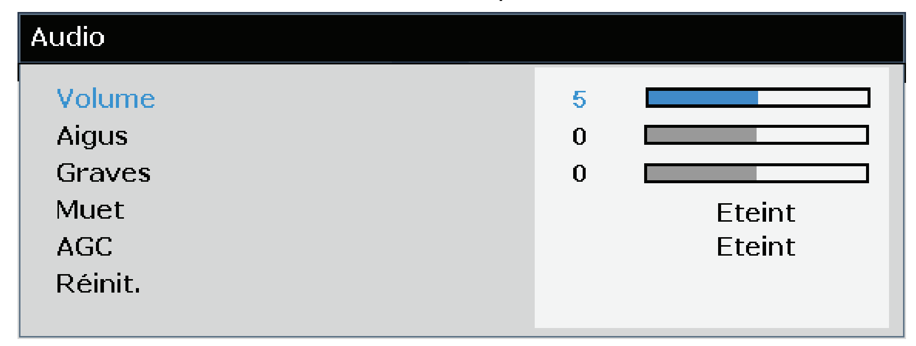
Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour aller au menu **CONFIGURATION>>Avancé**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller en haut et en bas dans le menu **CONFIGURATION>>Avancé**.



Élément	Description
Audio	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Audio**. Voir *Audio* page 25.
Param. lampe	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Lampe**. Voir *Lampe* page 25.
Mode Haute altitude	Appuyez sur les touches ▲▼ du curseur pour allumer ou éteindre le Mode haute altitude. Il est recommandé d'allumer quand l'altitude de l'environnement est au-dessus de 1500m (4921ft).
Motif de test	Appuyez sur les boutons curseurs ◄► pour activer ou désactiver le motif de test de la grille.
Closed Caption	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Closed Caption**. Voir *Closed Caption* page 26.
Contrôle DEL	Appuyez sur les boutons curseurs ◄► pour activer (Normal) les indicateurs DEL et les désactiver (Arrêt).
Minuteur de présentation	Appuyez sur ↵ (**ENTRER/SÉLECTIONNER**) / ► pour ouvrir le menu Minuteur de présentation. Voir *Minuteur de présentation* page 26.
Rétablir tous les param.	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour réinitialiser tous les réglages sur les valeurs par défaut.

Audio

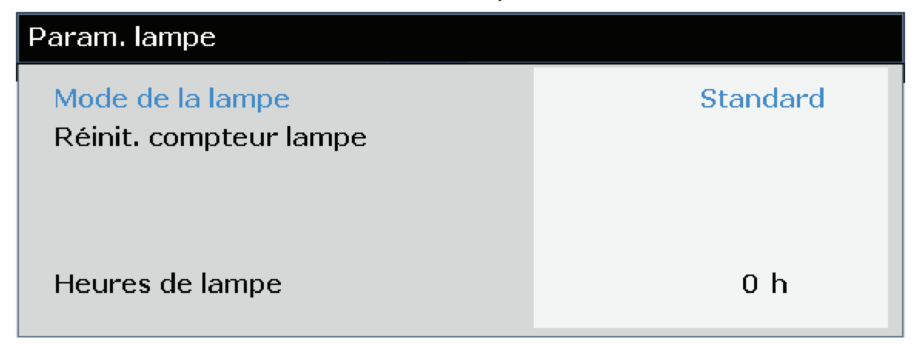
Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Audio**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Volume	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler le volume de l'audio.
Aigus	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler les aigus de l'audio.
Graves	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler les graves de l'audio.
Muet	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour activer/désactiver les hauts-parleurs internes et externes.
AGC	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour activer/désactiver le paramètre Contrôle de gain automatique.
Réinit.	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour réinitialiser tous les réglages sur les valeurs par défaut.

Lampe

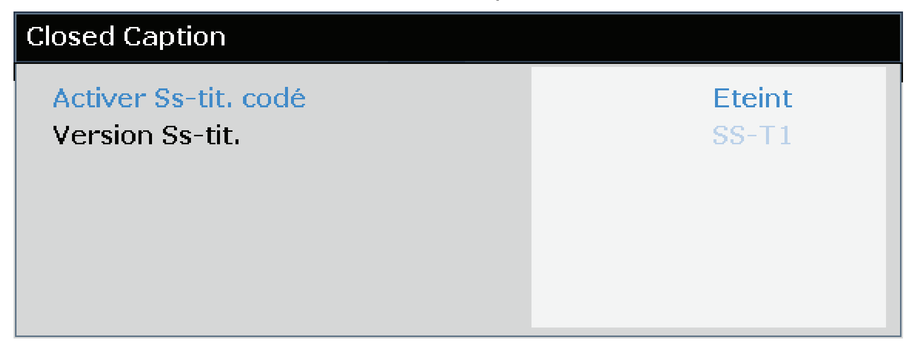
Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Lampe**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Mode de la lampe	Appuyez sur les boutons ◄► pour régler la luminosité de la lampe.
Réinit. compteur lampe	Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour réinitialiser les heures de la lampe après l'avoir remplacé.
Heures de lampe	Affiche le nombre d'heures pendant lesquelles la lampe a été utilisée.

Closed Caption

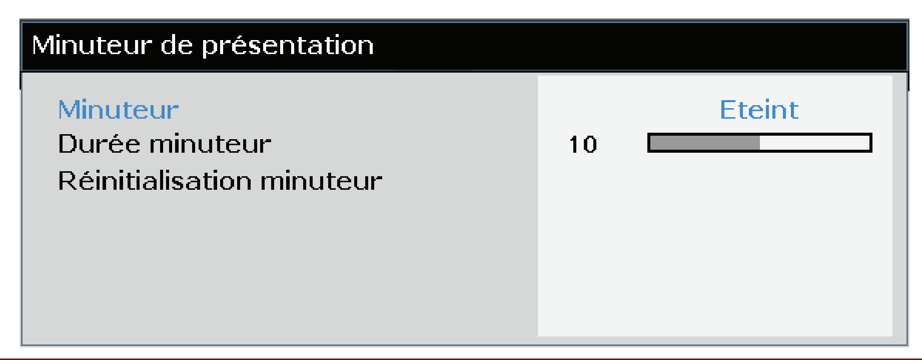
Appuyez sur le bouton **ENTRER/SÉLECTIONNER** pour entrer dans le sous-menu **Closed Caption**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Activer Ss-tit. codé	Appuyez sur les boutons ◄► pour activer ou désactiver le sous-titrage.
Version Ss-tit.	Appuyez sur les boutons ◄► pour sélectionner la Version du sous-titrage.

Minuteur de présentation

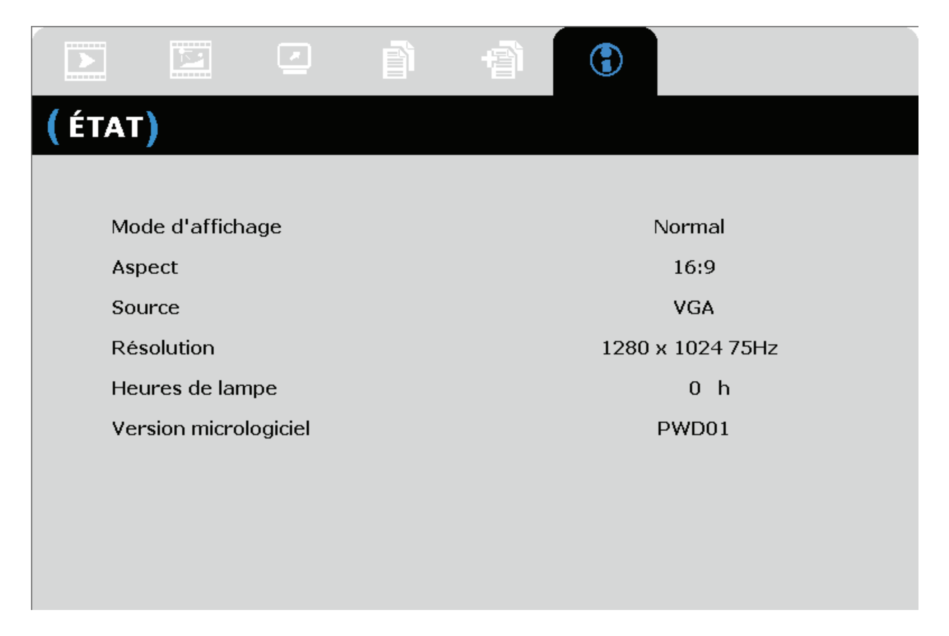
La fonction Minuteur de présentation permet d'indiquer la durée de la présentation sur l'écran pour vous aider à mieux gérer votre temps quand vous faites des présentations.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Minuteur	Appuyez sur les boutons de navigation ◄► pour activer ou désactiver le minuteur de présentation.
Durée minuteur	Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour sélectionner la durée du minuteur (1-60 minutes).
Réinitialisation minuteur	Appuyez sur ↵ (**ENTRER/SÉLECTIONNER**) / ► pour réinitialiser les paramètres du minuteur.

Menu ÉTAT

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◄► pour aller sur le menu **ÉTAT**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Mode d'affichage	Affiche le mode d'affichage actuel.
Aspect	Affiche le réglage du rapport d'aspect actuel.
Source	Permet d'afficher la source de l'entrée activée.
Résolution	Permet d'afficher la résolution native de la source d'entrée.
Heures de lampe	Affiche le nombre d'heures pendant lesquelles la lampe a été utilisée.
Version micrologiciel	Affiche la version micrologiciel du projecteur.

Remarque :
L'état affiché dans ce menu est indiqué à titre informatif. Il n'est pas modifiable.

MAINTENANCE ET SECURITE

Remplacement de la lampe de projection

La lampe de projection doit être remplacée lorsqu'elle est grillée. Utilisez toujours un module de lampe InFocus conçu spécialement pour ce projecteur. Vous pouvez commander de nouvelles lampes via www.infocusstore.com (dans des régions sélectionnées) ou auprès de votre détaillant ou revendeur. Seules les lampes InFocus sont testées pour fonctionner dans ce projecteur. L'utilisation de lampes non InFocus peut entraîner des chocs électriques et un incendie et peut annuler la garantie couvrant le projecteur. InFocus n'est pas responsable de la performance, de la sécurité ou de la certification des autres lampes.

Avertissement :

• Le projecteur utilise une lampe en verre avec du mercure à haute pression. La lampe peut tomber en panne prématurément ou se briser avec un bruit d'éclat si elle est bousculée, rayée ou manipulée alors qu'elle est encore chaude. Le risque de panne ou de rupture de la lampe peut augmenter au fil de sa vie utile; remplacez la lampe lorsque que le message 《Replace Lamp (Remplacer la lampe)》 s'affiche

• Pour éviter toute brûlure, laissez le projecteur refroidir pendant 60 minutes au moins avant de remplacer la lampe.

• Ne touchez pas ou ne bloquez pas l'objectif avec des objets sous risque d'endommager l'objectif du projecteur. Les rayures, entailles et tout autre dommage à l'objectif ne sont pas couverts par la garantie du produit.

• Débranchez le cordon d'alimentation avant de remplacer la lampe.

• Ne laissez pas tomber le module de la lampe. Le verre peut se briser en éclats et entraîner des blessures.

• Ne touchez pas la surface de verre du module de la lampe. Les empreintes peuvent obscurcir la netteté de la projection et le verre risque de se briser en éclats.

• Prenez toutes les précautions nécessaires lorsque vous devez enlever le boîtier de la lampe. Au cas où la lampe se brise, des petits fragments de verre peuvent tomber. Le module de la lampe a été conçu pour contenir la plupart de ces fragments. Toutefois, vous devez prendre toutes les précautions lors du retrait.

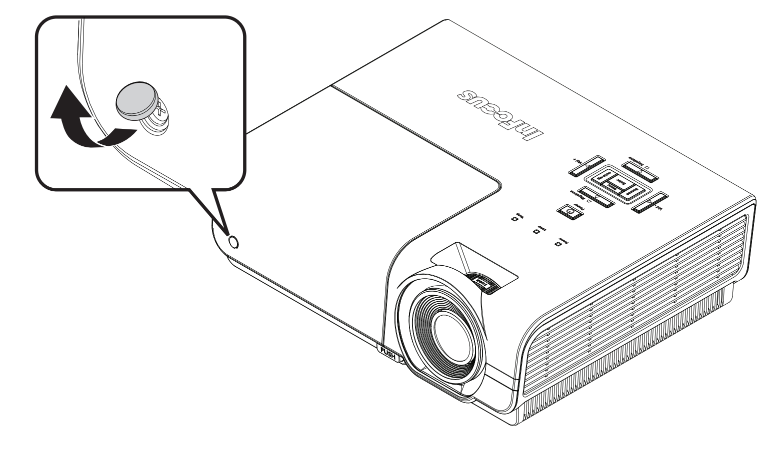
• Avant de procéder au remplacement d'une lampe brisée, nettoyez le compartiment de la lampe et jetez les matériaux utilisés pour le nettoyage. Lavez-vous bien les mains après avoir remplacé une lampe.

• Lorsque vous devez remplacer une lampe avec un projecteur installé au plafond, portez des lunettes de protection pour ne pas vous blesser les yeux. Hg-- La lampe contient du mercure. Effectuez la mise au rebut conformément aux lois locales. Voir www.lamprecycle.org.

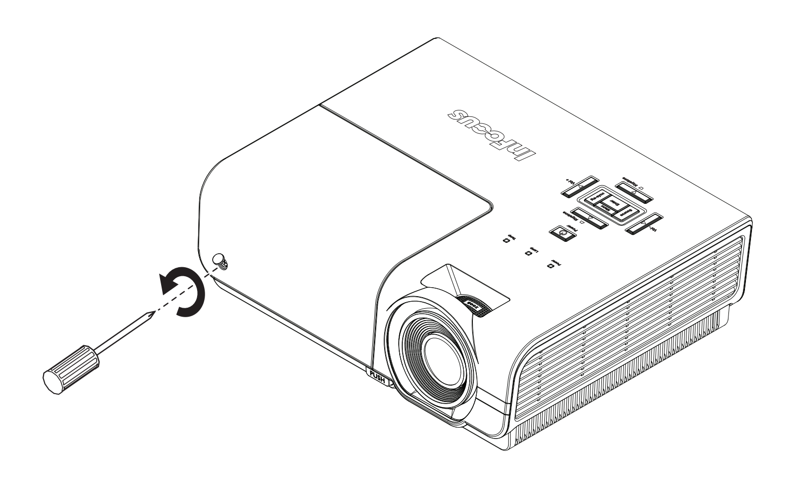
• Mettez le projecteur hors tension et débranchez-le au moins 60 minutes avant de procéder au remplacement de la lampe. Si vous ne respectez pas ce délai, vous risquez de vous brûler gravement.



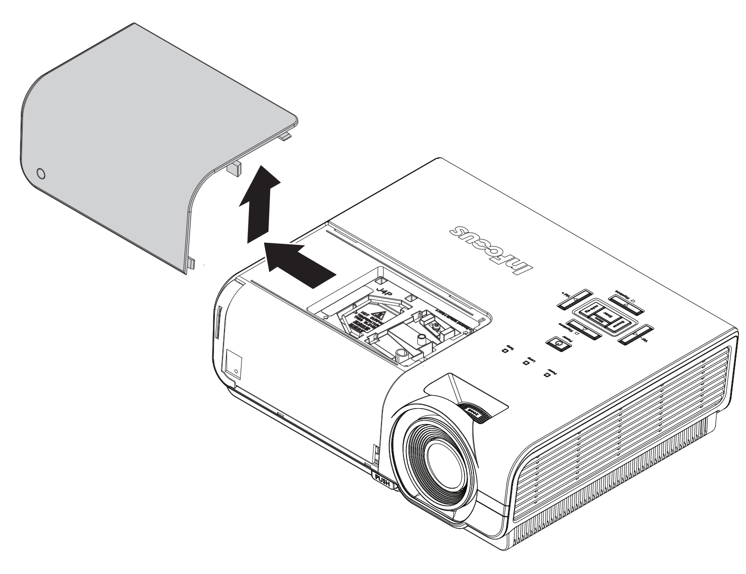
1. Enlevez le couvercle à vis.



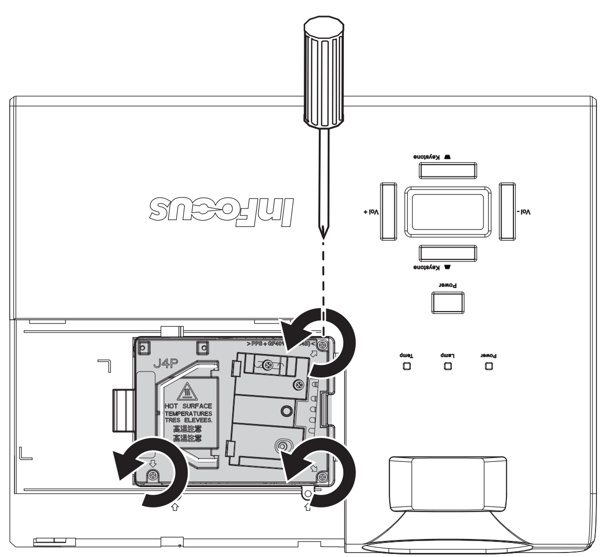
2. Enlevez la seule vis du couvercle du compartiment de la lampe, en utilisant un tournevis Philips.



3. Enlevez le capot du compartiment de la lampe.

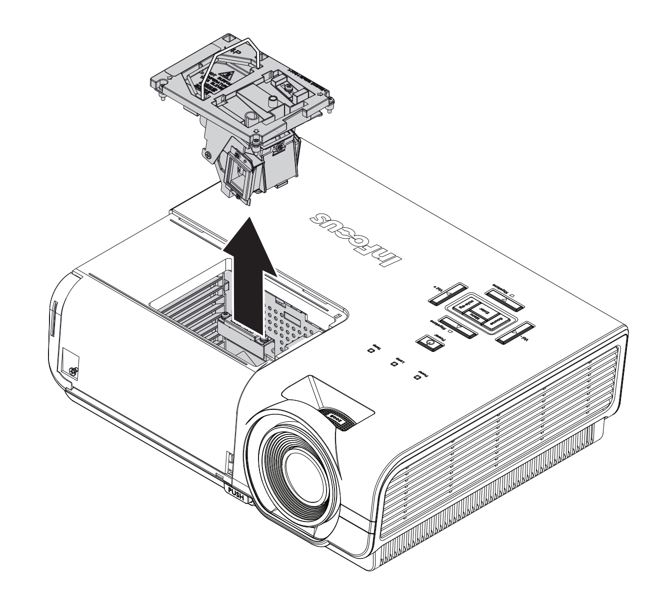


4. Retirez les trois vis du module de la lampe, en utilisant un tournevis Philips.



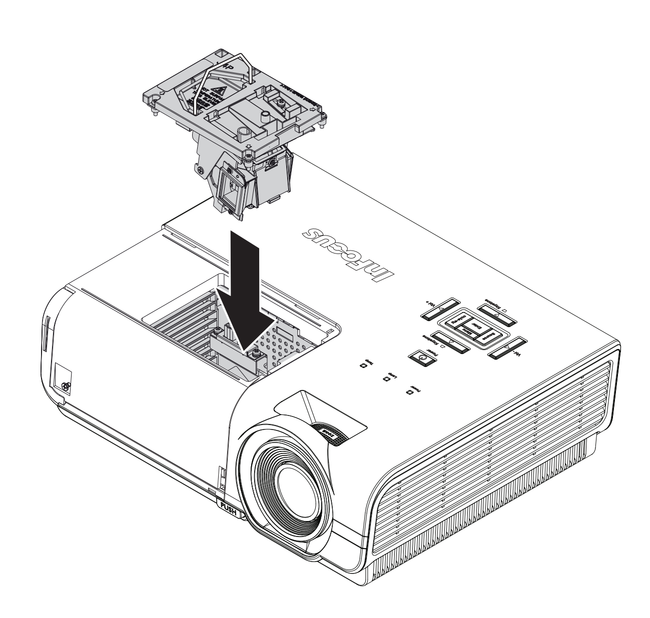
5. Soulevez la poignée du module.

6. Tirez fermement sur la poignée du module pour enlever le module de la lampe.



7. Inversez les étapes 1 à 6 pour installer le nouveau module de la lampe. Pendant l'installation, alignez le module de la lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il est horizontal pour éviter des dommages.

Remarque : Le module de lampe doit rester bien en place et le connecteur de la lampe doit être inséré correctement avant de serrer les vis.



8. Allumez le projecteur et réinitialisez la lampe une fois le module de lampe remplacé.

Réinit. la lampe :

a) Appuyez sur le bouton Menu et sélectionnez le menu **CONFIGURATION**>>**Avancé**.

b) Sélectionnez 《**Lampe**》 appuyez sur le bouton Entrer/Sélectionner pour accéder au sous-menu Lampe.

c) Sélectionnez 《**Réinitialiser compteur lampe**》 et appuyez sur Entrer/Sélectionner.

d) Sélectionnez 《Réinitialiser》 (il apparaît en bleu) et appuyez sur Entrer/Sélectionner pour réinitialiser le compteur de la lampe à zéro.

Nettoyage du projecteur

Nettoyez le projecteur pour enlever la poussière et les saletés et garantir un fonctionnement sans problème.

> ***Avertissement :***
> ***1.*** *Mettez le projecteur hors tension et débranchez-le au moins 60 minutes avant de procéder au nettoyage. Si vous ne respectez pas ce délai, vous risquez de vous brûler gravement.*
>
> ***2.*** *Utilisez uniquement un chiffon humide pour nettoyer. Ne laissez pas l'eau entrer dans les ouvertures de ventilation du projecteur.*
>
> ***3.*** *Si une petite quantité d'eau rentre dans le projecteur pendant le nettoyage, laissez-le débranché dans une pièce bien ventilée pendant plusieurs heures avant de l'utiliser.*
>
> ***4.*** *Si une grande quantité d'eau rentre dans le projecteur pendant le nettoyage, vous devez le faire réparer.*

Nettoyage de l'objectif

Vous pouvez acheter un agent de nettoyage pour objectif optique dans la plupart des magasins vendant des appareils photos. Consultez les informations ci-dessous pour le nettoyage approprié de l'objectif du projecteur.

1. Appliquez une petite quantité de l'agent de nettoyage pour objectif optique sur un chiffon doux et propre. (Ne pas appliquer l'agent de nettoyage directement sur l'objectif.)
2. Nettoyez l'objectif avec un mouvement circulaire.

> ***Attention :***
> ***1.*** *N'utilisez pas d'agents ou de dissolvants abrasifs.*
>
> ***2.*** *Pour éviter toute décoloration ou atténuation, n'utilisez pas d'agent de nettoyage sur le boîtier du projecteur.*

Nettoyage du boîtier

Consultez les informations ci-dessous pour le nettoyage approprié du boîtier du projecteur.

1. Nettoyez la poussière avec un chiffon humide propre.
2. Humidifiez le chiffon avec de l'eau chaude et un détergent doux. Passez ensuite le chiffon sur le boîtier.
3. Rincez le chiffon pour enlever le détergent et renettoyez le projecteur.

> ***Attention :***
> *Pour éviter toute décoloration ou atténuation, n'utilisez pas d'agent de nettoyage abrasif à base d'alcool.*

DEPANNAGE

Problèmes standard et solutions

Ces directives sont des suggestions de gestion de problèmes que vous pouvez rencontrer avec le projecteur. Si le problème n'est pas résolu ainsi, contactez votre revendeur pour toute assistance.

Souvent, après avoir passé du temps à solutionner un problème, vous remarquerez que son origine peut être aussi simple qu'une connexion desserrée. Vérifiez les points suivants avant de procéder à l'exécution de solutions spécifiques au problème.

- *Utilisez un autre appareil électrique pour vous assurer que la prise électrique fonctionne.*
- *Assurez-vous que le projecteur est bien sous tension.*
- *Assurez-vous que tous les branchements sont bien fixes.*
- *Assurez-vous que le périphérique attaché est bien sous tension.*
- *Assurez-vous que l'ordinateur connecté n'est pas en mode de veille.*
- *Assurez-vous que l'ordinateur bloc-notes connecté est configuré pour un affichage externe.*
  (Il suffit normalement d'appuyer sur la combinaison Fn-touche sur le bloc-notes. Pour de plus amples informations, consultez la documentation utilisateur de votre ordinateur.)

Suggestions pour le dépannage

Dans chacune des sections spécifiques à un problème, procédez selon les étapes suggérées. Ce faisant, vous résoudrez sans doute le problème plus rapidement.

Essayez de bien définir le problème pour ne pas remplacer inutilement des pièces qui ne sont pas défectueuses.
À titre d'exemple, si vous remplacez les piles et que le problème persiste, replacez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.

Rappelez-vous des étapes que vous avez suivi lors d'un dépannage : Ces informations peuvent s'avérer utiles lorsque vous appelez le service d'assistance technique pour une réparation.

Messages d'erreur DEL

MESSAGES DE CODE D'ERREUR	DEL ALIMENTATION	LED DE LAMPE / PRÊT	DEL TEMP
Allumé	Vert fixe	Rouge fixe	ARRÊT
Mise en marche	Vert fixe	Rouge clignotant	ARRÊT
Refroidissement	Vert fixe	Rouge clignotant	ARRÊT
Température excessive	ARRÊT	ARRÊT	Rouge fixe
Erreur de capteur de rupture thermique	Clignote vert 7x	ARRÊT	ARRÊT
Erreur de lampel/Erreur de commande de la roue des couleurs	Clignote vert 5x	ARRÊT	ARRÊT
Erreur de ventilateur grillé	Clignote vert 6x	Clignote rouge 1x	ARRÊT
Erreur de ventilateur lampe	Clignote vert 6x	Clignote vert 2x	ARRÊT
Erreur de ventilateur d'alimentation	Clignote vert 6x	Clignote rouge 3x	ARRÊT
Erreur de ventilateur DMD	Clignote vert 6x	Clignote vert 4x	ARRÊT
Capot ouvert	Clignote vert 7x	ARRÊT	ARRÊT
Erreur DMD / échec de l'allumage	Clignote vert 8x	ARRÊT	ARRÊT
Erreur de la roue des couleurs	Clignote vert 9x	ARRÊT	ARRÊT

En cas d'erreur, débranchez le cordon d'alimentation CA et attendez une (1) minute avant de remettre le projecteur en marche. Si les voyants DEL POWER (Alimentation) ou LAMPE continuent à clignoter, ou si le voyant DEL TEMP reste allumé, contactez le service d'assistance technique InFocus à l'adresse suivante www.infocus.com/support.

Problèmes avec les images

Problème : Aucune image ne s'affiche à l'écran

1. Vérifiez les réglages de votre ordinateur bloc-notes ou de bureau.
2. Mettez tous les appareils hors puis sous tension dans l'ordre approprié.
3. De nombreux ordinateurs portables n'activent pas automatiquement leur port vidéo lorsqu'un projecteur est connecté. En principe, une combinaison de touches telle que **FN + F8** ou CRT/LCD permet d'activer ou de désactiver un affichage externe. Localisez une touche de fonction intitulée CRT/LCD ou une touche de fonction avec le symbole d'un moniteur. Appuyez simultanément sur FN et la touche de fonction.

Problème : L'image est floue

1. Réglez le **Focus** sur le projecteur.
2. Appuyez sur le bouton **Auto Image** sur la télécommande ou le bouton Re-sync sur le pavé.
3. Assurez-vous que la distance entre le projecteur et l'écran est dans la plage de 10 m spécifiée.
4. Assurez-vous que l'objectif du projecteur est propre.

Problème : L'image est grande en haut ou en bas (effet trapézoïdal)

1. Placez le projecteur de manière à ce qu'il soit le plus perpendiculaire possible par rapport à l'écran.
2. Utilisez la touche **Distorsion** sur la télécommande ou le projecteur pour corriger le problème.

Problème : L'image est inversée

Vérifiez les réglages de **Projection** dans le menu **Configuration >> Basique** de l'OSD.

Problème : L'image est striée

1. Réglez les paramètres **Fréquence** et **Phase** dans le menu **Affichage >> Ajustement détail PC** de l'OSD sur les réglages par défaut.
2. Pour garantir que le problème ne provient pas d'une carte vidéo du PC connecté, effectuez la connexion sur un autre ordinateur.

Problème : L'image est plate sans contraste

Ajustez le réglage **Contraste** dans le menu **Image >> Basique** de l'OSD.

Problème : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source.

Ajustez les réglages **Température couleur** et **Gamma** dans le menu **Image >> Avancé** de l'OSD.

Problèmes avec la lampe

Problème : Aucune lumière provenant du projecteur

1. Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.
2. Assurez-vous qu'il n'y a pas de problème avec la source d'alimentation en la testant avec un autre appareil électrique.
3. Remettez le projecteur en marche dans l'ordre approprié et assurez-vous que la DEL d'alimentation s'allume en vert.
4. Si vous venez de remplacer la lampe, essayez de réinitialiser les connexions de la lampe.
5. Remplacez le module de lampe.
6. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et faites-le réparer.

Problème : La lampe s'éteint

1. Les surtensions peuvent entraîner l'arrêt de la lampe. Débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation et appuyez sur le bouton Alim.
2. Si la lampe de s'allume pas, débranchez le projecteur et laissez-le se refroidir pendant 60 minutes. Remplacez la lampe.
3. Si une nouvelle lampe ne résoud pas le problème, remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et faites réparer le projecteur.

Problèmes avec la télécommande

Problème : Le projecteur ne répond pas à la télécommande

1. Dirigez la télécommande vers le capteur à distance sur le projecteur.
2. Assurez-vous que le voie entre la télécommande et le capteur n'est pas obstruée.
3. Éteignez l'éclairage fluorescent de la pièce.
4. Vérifiez la polarité de la pile.
5. Remplacez les piles.
6. Éteignez les autres appareils infrarouges alentour.
7. Remplacez la télécommande.

Problèmes avec l'audio

Problème : Il n'y a pas de son

1. Réglez le volume avec la télécommande.
2. Réglez le volume de la source audio.
3. Vérifiez la connexion du câble audio.
4. Testez la sortie de la source audio avec d'autres hauts-parleurs.
5. Faites réparer le projecteur.

Problème : Le son est déformé

1. Vérifiez la connexion du câble audio.
2. Testez la sortie de la source audio avec d'autres hauts-parleurs.
3. Faites réparer le projecteur.

Faire réparer le projecteur

Si vous n'êtes pas en mesure de résoudre le problème, contactez le support technique de InFocus : www.infocus.com/support. Si vous devez faire réparer le projecteur, emballez-le dans le carton d'emballage d'origine et ajoutez le numéro d'autorisation de renvoi à l'extérieur de la boîte.

Q et R sur HDMI

Q. Quelle est la différence entre un câble HDMI dit 《Standard》 et un câble HDMI dit 《Vitesse élevée》 ?

HDMI Licensing, LLC a annoncé récemment que les câbles seront testés et définis comme étant standard ou haut débit.

Les câbles standard (ou « catégorie 1 ») HDMI ont été testés pour fonctionner à une vitesse de 75 Mhz ou jusqu'à 2,25Gbps, ce qui est l'équivalent d'un signal de 720p et de 1080i.

Les câbles à haute vitesse (ou « catégorie 2 ») HDMI ont été testés pour fonctionner à une vitesse de 340 Mhz ou jusqu'à 10,2Gbps, qui est la bande passante la plus élevée actuellement disponible sur un câble HDMI et peuvent supporter avec succès des signaux de 1080p y compris ceux de profondeurs de couleurs accrues ou de taux d'actualisation accrus de la Source. Les câbles haut débit sont également capable de gérer des affichages à résolutions plus élevées, comme les moniteurs de cinéma WQXGA (résolution 2560 x 1600).

Q. Comment obtenir une longueur de câble HDMI supérieure à 10 mètres ?

Il existe plusieurs adaptateurs HDMI solutionnant les longueurs de câbles HDMI dépassant la distance effective d'un câble allant d'une longueur de 10 m à une longueur plus grande. Ces sociétés fabriquent diverses solutions incluant des câbles actifs (composants électroniques actifs intégrés aux câbles qui propulsent et prolongent le signal du câble), des répétiteurs, des amplificateurs ainsi que CAT5/6 et des solutions à fibre.

Q. Comment puis-je déterminer si un câble certifié HDMI ?

Tous les produits HDMI doivent être certifiés par le fabricant dans les spécifications de test de conformité HDMI. Il se peut toutefois que des câbles portant le logo HDMI soient disponibles mais qu'ils n'aient pas été correctement testés/ HDMI Licensing, LLC étudie sérieusement ces instances afin de garantir que la marque de commerce HDMI soit utilisée correctement sur le marché. Nous recommandons à la clientèle d'acheter les câbles auprès d'une source et d'une société réputées qui soient fiables.

Pour de plus amples informations, allez à : http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

SPÉCIFICATIONS

Spécifications

Modèle	SP8600HD3D/IN8601
Type d'affichage	TI DLP DMD 0,65 po
Résolution native	1920 x 1080
Distance de projection	1 mètres ~ 10 mètres (99,97 cm ~ 999,74 cm)
Taille de l'écran de projection	23,5" ~ 300" (59,7cm ~ 762cm)
Objectif de projection	Mise au point manuelle / Zoom manuel
Taux de zoom	1.2
Correction de trapèze vertical	+/- 20 degrés
Méthodes de projection	Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)
Compatibilité des données	VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WUXGA, Mac
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 480p,576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Compatibilité vidéo	NTSC 4.43, PAL (M/N/60), SECAM
H-Sync	15K, 31 – 90 KHz
V-Sync	50 – 85 Hz
Certification de sécurité	FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, PCT, PSB, SABS, NOM, CECP/ECO, TUV-GS, SASO, KC, UL-s pour Argentine et C-TICK
Température de fonctionnement	0° ~ 40°C (32° ~ 104°F)
Dimensions (l x P x H)	332,8 mm x 254,6 mm x 113 mm (13,1" x 10,0" x 4,45")
Entrée CA	CA Universel 100-240, type à 110VCA (100-240)/± 10%
Consommation électrique	Mode STD : 300W / mode ECO : 260W
Veille	Commande RS232 activée <0,5 watt (par défaut)
Lampe	Mode STD : 230W / mode ECO : 190W
Haut-parleur	Haut-parleur AMP 3W
Bornes d'entrée	Numérique : HDMI x 2
	Analogique : RVB HD-15 x 1
	Vidéo composite x 1
	Composante (YPbPr RCA x 3) x 1
	Entrée audio : Mini prise stéréo 3,5 mm x 1; RCA x 1 G/D
Bornes de sortie	Mini prise stéréo x 1
Bornes de contrôle	RS-232 : DSUB-9 x 1
	Déclencheur 12V
Sécurité	Logement verrouillage câble de sécurité

Distance de projection par rapport à la dimension de projection

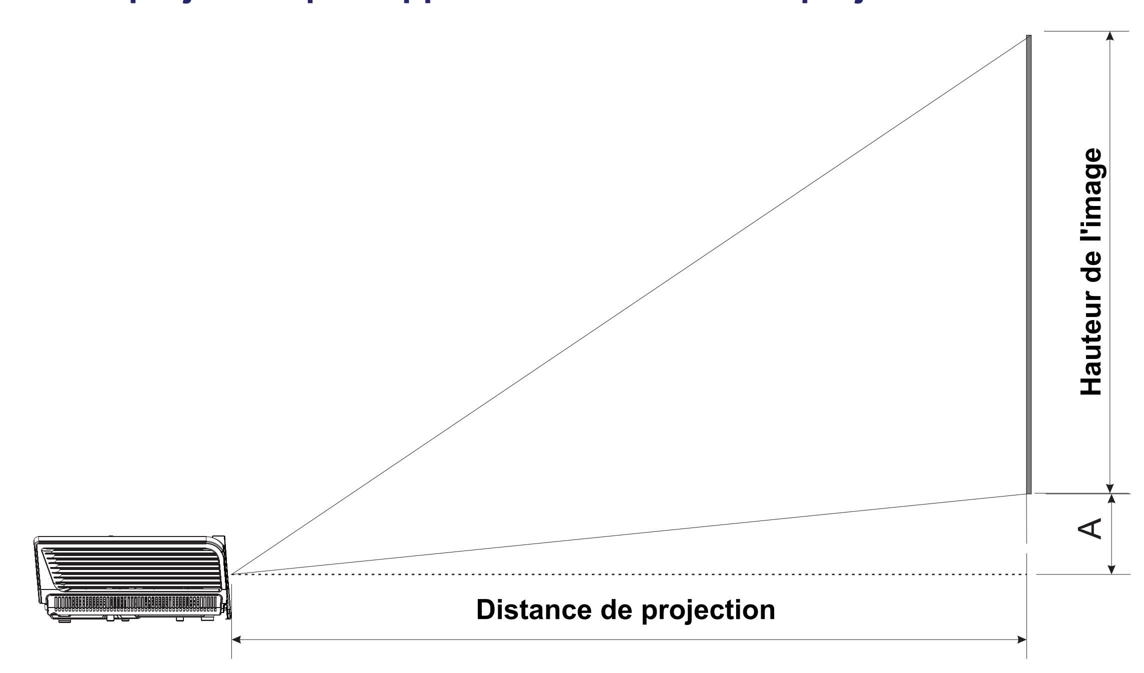


Tableau des distances de projection et des dimensions

ÉCRAN 16:9				DISTANCE DE PROJECTION			DÉCALAGE VERTICAL (A) MM (PO)
DIAGONAL		LARGEUR	HAUTEUR	LONGUEUR MIN (AVEC ZOOM MAX)	MOYENNE	LONGUEUR MAX (AVEC ZOOM MIN)	
PO	MM	MM (PO)	MM (PO)				
30	762	664(26)	374(15)	1063(42)	1169(46)	1275(50)	56(2)
40	1016	886(35)	498(20)	1417(56)	1559(61)	1700(67)	75(3)
50	1270	1107(44)	623(25)	1771(70)	1948(77)	2125(84)	93(4)
60	1524	1328(52)	747(29)	2125(84)	2338(92)	2550(100)	112(4)
80	2032	1771(70)	996(39)	2834(112)	3117(123)	3400(134)	149(6)
100	2540	2214(87)	1245(49)	3542(139)	3896(153)	4250(167)	187(7)
120	3048	2657(105)	1494(59)	4250(167)	4676(184)	5101(201)	224(9)
150	3810	3321(131)	1868(74)	5313(209)	5844(230)	6376(251)	280(11)
200	5080	4428(174)	2491(98)	7084(279)	7793(307)	8501(335)	374(15)
220	5588	4870(192)	2740(108)	7793(307)	8572(337)	9351(368)	411(16)
250	6350	5535(218)	3113(123)	8855(349)	9741(383)	10626(418)	467(18)
300	7620	6641(261)	3736(147)	10626(418)	--	--	560(22)

Tableau du mode de synchronisation

Le projecteur peut afficher plusieurs résolutions. Le tableau suivant indique les résolutions pouvant être affichées par le projecteur.

SIGNAL	RÉSOLUTION	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	HDMI (NUMÉRIQUE)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	–	–
PAL/ SECAM	—	15,625	50,0	O	—	–	–
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	O	O
	1280 x 800	71,6	84,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
	1440 x 900	55,9	60,0	—	—	O	O
	1600 x1200	75,0	60	—	—	O	O
	1920 x1080	67,2	60	—	—	O	O
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	O	O
	576i	15,625	50,0	—	O	O	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	O	O

Signal	Résolution	H-Sync (KHz)	V-Sync (Hz)	Composite	Composante	RVB (analogique)	HDMI (numérique)
	480p	31,5	60,0	—	O	O	O
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	O	O
	720p	45,0	60,0	—	O	O	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	O	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	O	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	O	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	O	O

Support de synchro 2D à 3D :

Résolution	V-Sync (Hz)	Composite	Composante	RVB (analogique)	HDMI (numérique)
800x600	60Hz	—	—	—	O
1024x768	60Hz	—	—	—	O
1280x720	60Hz	—	—	—	O
1280x768	60Hz	—	—	—	O
1280 x 800	60Hz	—	—	—	O
1440x900	60Hz	—	—	—	O
1280x1024	60Hz	—	—	—	O
1400x1050	60Hz	—	—	—	O
480i	60Hz	—	—	—	O
480p	60Hz	—	—	—	O
576i	50Hz	—	—	—	O
576p	50Hz	—	—	—	O
720p	50Hz	—	—	—	O
720p	60Hz	—	—	—	O
1080i	50Hz	—	—	—	O
1080i	60Hz	—	—	—	O
1080p	50Hz	—	—	—	O
1080p	60Hz	—	—	—	O

Support de synchro 3D :

Résolution	V-Sync (Hz)	Composite	Composante	RVB (analogique)	HDMI (numérique)
Séquence d'image					
720p	100Hz	—	—	—	O
720p	120Hz	—	—	—	O
Encapsulage d'image					
Résolution	**V-Sync (Hz)**	**Composite**	**Composante**	**RVB (analogique)**	**HDMI (numérique)**
720p	50Hz	—	—	—	O
720p	60Hz	—	—	—	O
1080p	24Hz	—	—	—	O
Côte à côte Moitié					
Résolution	**V-Sync (Hz)**	**Composite**	**Composante**	**RVB (analogique)**	**HDMI (numérique)**
720p	50Hz	—	—	—	O
720p	60Hz	—	—	—	O
1080i	50Hz	—	—	—	O
1080i	60Hz	—	—	—	O
1080p	50Hz	—	—	—	O
1080p	60Hz	—	—	—	O
Haut et bas					
Résolution	**V-Sync (Hz)**	**Composite**	**Composante**	**RVB (analogique)**	**HDMI (numérique)**
720p	50Hz	—	—	—	O
720p	60Hz	—	—	—	O

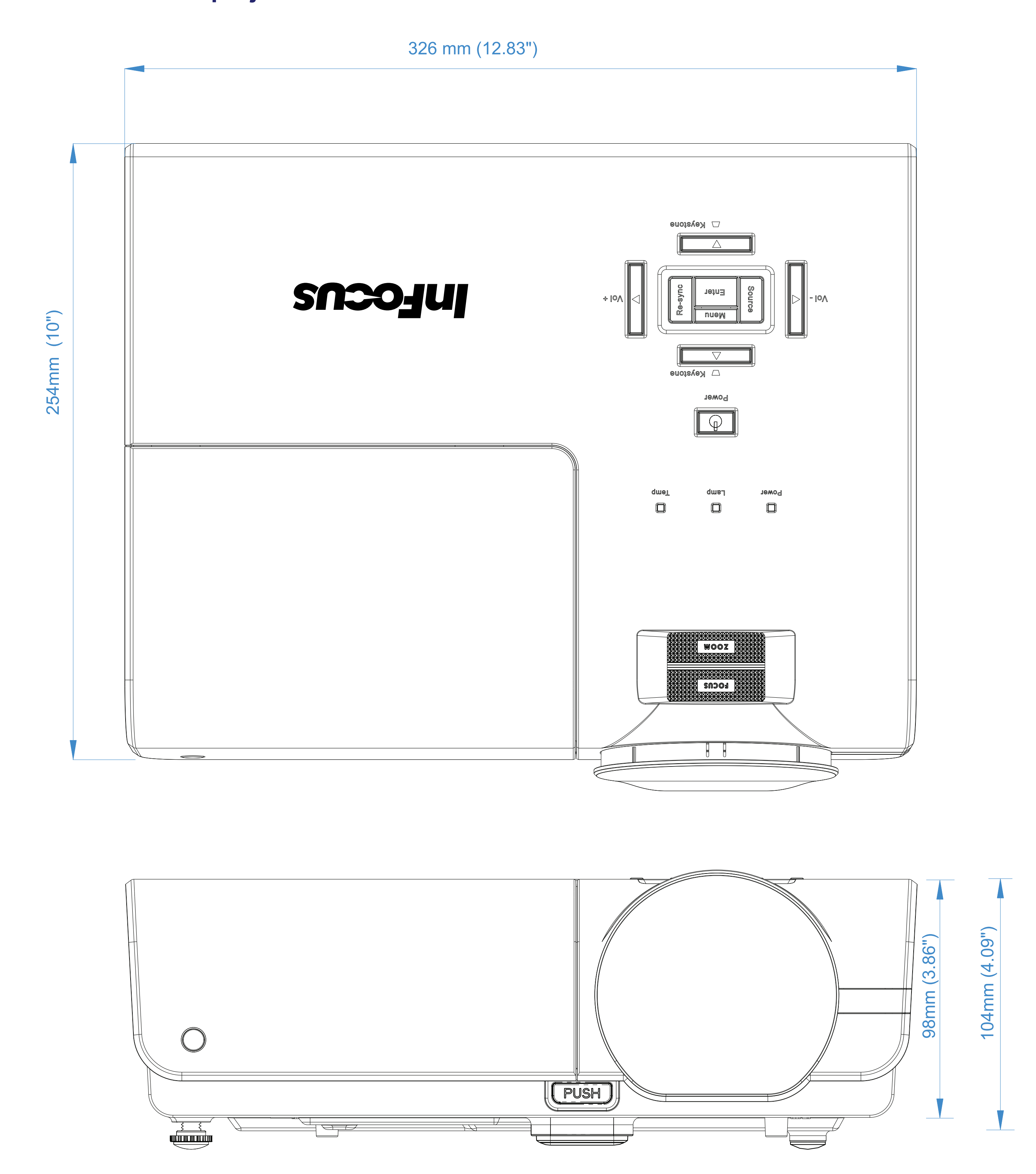
O : Fréquence prise en charge

—: Fréquence non prise en charge

(*) VGA prend en charge les composants EDTV/SDTV/HDTV avec un adaptateur.

La résolution native du projecteur SP8600HD3D et IN8601 est 1920 x 1080. Les autres résolutions peuvent afficher des lignes ou du texte d'une manière bizare.

Dimensions du projecteur



CONFORMITE REGLEMENTAIRE

Avertissement de la FCC

Cet équipement a été testé et trouvé conforme aux limites des appareils numériques de Classe B, conformément à la Partie 15 des règlements FCC. Ces limites ont pour objectif de fournir une protection raisonnable contre toute interférence dangereuse lorsque l'équipement est utilisé dans un environnement commercial.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie RF et s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec ce manuel d'instruction, risque d'entraîner une interférence nocive aux communications radio. Le fonctionnement de cet équipement dans une zone résidentielle est susceptible de provoquer un brouillage nuisible, auquel cas les mesures correctives seront à la charge du propriétaire.

Des changements ou modifications non expressément approuvées apportées par les parties responsables de s'y conformer risque d'annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

Canada

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

WEEE



REMARQUE : Ce produit est un appareil électronique et électrique couvert par la Directive sur les déchets des équipements électriques et électroniques (WEEE) de l'Union Européenne (2002/96/CE). La directive WEEE requiert que l'équipement couvert soit ramassé et traité séparément des déchets ménagères types dans les états membres de l'UE. Veuillez respecter les directives de l'organisme environnemental local ou demander au magasin où vous avez acheté le produit quelles sont les options de ramassage ou de recyclage.

Certifications de sécurité

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, PCT, PSB, SABS, NOM, CECP/ECO, TUV-GS, SASO, KC, UL-s pour Argentine et C-TICK

Protocole RS-232C

Réglage RS232

Vitesse de trans-mission :	**9600**
Contrôle de parité :	**Aucun**
Bits de données :	**8**
Bits d'arrêt :	**1**
Contrôle du flux	**Aucun**

Délai minimum avant commande suivante : **1ms**

Structure de commande de contrôle

Les commandes sont structurées par le code d'adresse, le code de commande, le code de données et le code de fin. La plupart des commandes sont structurées sauf quelques une qui ont un problème de compatibilité avec d'autres projecteurs.

	Code d'en-tête	Code de commande	Code de données	Code de fin
HEX	**7Eh**	**Command**	**Data**	**0Dh**
ASCII	**'~'**	**Command**	**Data**	**CR**

Séquence de contrôle

Le projecteur peut envoyer un code de retour après avoir reçu une commande. Si la commande n'est pas reçue correctement, le projecteur n'envoie pas le code de retour

Commandes d'opération

Les commandes de fonctionnement permettent le réglage du fonctionnement de base de ce projecteur.

Opération	ASCII	HEX
Power On ※	**~ P N CR ※**	**7Eh 50h 4Eh 0Dh**
Power Off	**~ P F CR**	**7Eh 50h 46h 0Dh**
Auto Image	**~ A I CR**	**7Eh 41h 49h 0Dh**
Input Select PC	**~ S R CR**	**7Eh 53h 52h 0Dh**
Input Select HDMI1	**~ S D CR**	**7Eh 53h 44h 0Dh**
Input Select HDMI2	**~ S H CR**	**7Eh 53h 48h 0Dh**
Input Select Video	**~ S V CR**	**7Eh 53h 56h 0Dh**
Input Select Component	**~ S Y CR**	**7Eh 53h 59h 0Dh**

※ La commande Allumer ne fonctionnera pas pendant 1 minute après la commande de mise hors tension.

※ CR : Retour chariot.

Commande à distance

Les commandes à distance simulent le code envoyé depuis la télécommande IR.

Nom du bouton	ASCII	HEX
UP arrow	~ r U CR	7Eh 72h 55h 0Dh
DOWN arrow	~ r D CR	7Eh 72h 44h 0Dh
LEFT arrow	~ r L CR	7Eh 72h 4Ch 0Dh
RIGHT arrow	~ r R CR	7Eh 72h 52h 0Dh
POWER	~ r P CR	7Eh 72h 50h 0Dh
EXIT	~ r E CR	7Eh 72h 45h 0Dh
INPUT	~ r I CR	7Eh 72h 49h 0Dh
AUTO	~ r A CR	7Eh 72h 41h 0Dh
KEYSTONE+	~ r K CR	7Eh 72h 4Bh 0Dh
KEYSTONE-	~ r J CR	7Eh 72h 4Ah 0Dh
MENU	~ r M CR	7Eh 72h 4Dh 0Dh
STATUS	~ r S CR	7Eh 72h 53h 0Dh
MUTE	~ r T CR	7Eh 72h 54h 0Dh
BLANK	~ r B CR	7Eh 72h 42h 0Dh
FREEZE	~ r F CR	7Eh 72h 46h 0Dh
VOLUME+	~ r V CR	7Eh 72h 56h 0Dh
VOLUME-	~ r W CR	7Eh 72h 57h 0Dh
Enter	~ r N CR	7Eh 72h 4Eh 0Dh

Régler la valeur de commande

ÉLÉMENT	ASCII	HEX
Brightness	~ s B ? CR ※	7Eh 73h 42h ?h 0Dh
Contrast	~ s C ? CR	7Eh 73h 43h ?h 0Dh
Color	~ s R ? CR	7Eh 73h 52h ?h 0Dh
Tint	~ s N ? CR	7Eh 73h 4Eh ?h 0Dh
Scaling	~ s A ? CR	7Eh 73h 41h ?h 0Dh
Color Temperature	~ s T ? CR	7Eh 73h 54h ?h 0Dh
Projection Mode	~ s J ? CR	7Eh 73h 4Ah ?h 0Dh

※ ? : Données ASCII

Plage des données

ÉLÉMENT	Régler la plage des données	Source
Brightness(User1~User3 only)	0 ~ 100	ALL
Contrast(User1~User3 only)	-50 ~ 50	ALL
Color(User1~User3 only)	-50 ~ 50	Video/S-Video/ Component
Tint(User1~User3 only)	-50 ~ 50	Video/S-Video/ Component
Scaling	0:AUTO 1: 16:9 2: 4:3 3: LETTER BOX 4:REAL 5:2.35:1	ALL
Color Temperature	0: Lamp Native 1: Warm 2:Normal 3: Cool 4:Cooler 5: High Cool	ALL
Projection Mode	0:Front Table 1: Front Ceiling 2: Rear Table 3:Rear Ceiling	ALL

Attention : 1. La plage des données peut être différente en fonction du modèle.
2. Les réglages Luminosité/Contraste/Couleur/Teinte sont seulement disponibles dans les modes d'image Util1-Util3.

Exemple 1. Ajuster la Luminosité sur 100
Commande à envoyer : ~sB100CR
Exemple 2. Ajuster le réglage de la Température des couleurs sur Chaud
Commande à envoyer : ~sT2CR

Commande de demande

ÉLÉMENT	ASCII	HEX
Software Version	~ q V CR	7Eh 71h 56h 0Dh
Power State	~ q P CR	7Eh 71h 50h 0Dh
Input Select	~ q S CR	7Eh 71h 53h 0Dh
Lamp Hours	~ q L CR	7Eh 71h 4Ch 0Dh
Brightness	~ q B CR	7Eh 71h 42h 0Dh
Contrast	~ q C CR	7Eh 71h 43h 0Dh
Color	~ q R CR	7Eh 71h 52h 0Dh
Tint	~ q N CR	7Eh 71h 4Eh 0Dh
Scaling	~ q A CR	7Eh 71h 41h 0Dh
Color Temperature	~ q T CR	7Eh 71h 54h 0Dh
Projection Mode	~ q J CR	7Eh 71h 4Ah 0Dh

Message de réponse

ÉLÉMENT	Exemples de messages de réponse	
Software Version	.....	
Power State	On Off	
Input Select	VGA HDMI1 HDMI2 Video Component	
Lamp Hours	2000	
Brightness	100	
Contrast	50	
Color (Video)	50	
Tint (Video)	50	
Scaling	AUTO 16:9 4:3 LETTER BOX REAL	
Color Temperature	Lamp Native Warm Normal Cool Cooler High Cool	
Projection Mode	Front Table Front Ceiling Rear Table Rear Ceiling	

Exemple 1. Afficher le réglage de la Luminosité
Commande à envoyer : ~qBCR
Réponse : 100
Exemple 2. Afficher la température des couleurs
Commande à envoyer : ~qTCR
Réponse : Chaud